

ВВЕДЕНИЕ

Bot Icekings - это робот для хоккейного менеджера «icekings.ru».

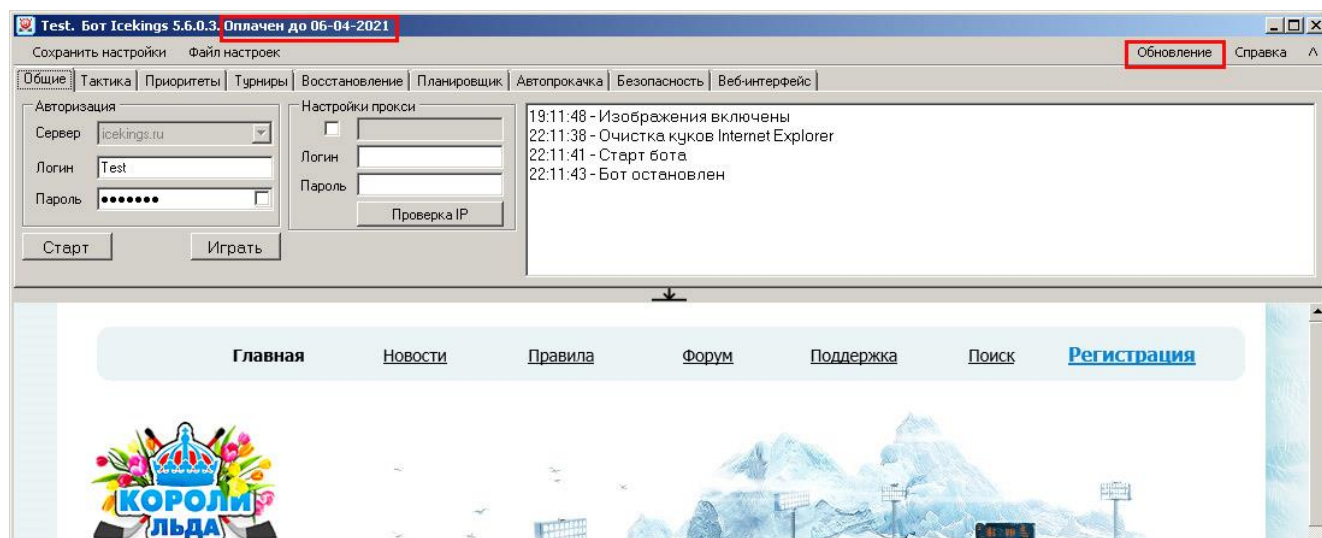
Для работы бота необходимо несколько установленных приложений:

- Установленная платформа .NET Framework версии 4 или выше (уже включен в Windows 8.1 и выше).

- Internet Explorer 11.

Бот использует только те возможности, которые доступны игроку-человеку. Взаимодействие с сервером осуществляется только через браузер, прямые запросы на сервер не используются.

Бот будет работать только с оплаченным аккаунтом, к "железу" не привязан, т.е. может быть запущен на любом компьютере с операционной системой Windows (7, 8.1, 10). После покупки бота, он работает 1 месяц, далее абонентская плата. Срок действия бота отображается в верхнем левом углу рамки бота.



Купив бота, пользователь получает **ПОЛНУЮ ТЕХНИЧЕСКУЮ ПОДДЕРЖКУ** и будет регулярно получать обновления во время оплаченного срока. При выходе новой версии станет доступно меню «Обновление» в правом верхнем углу.

По всем вопросам можно обращаться:

Skype: vadyk__

E-mail: 11x11_iceking@mail.ru, support@worldofbots.ru

Viber: 380504728993

ICQ: 199-969-698

Telegram: WorldOfBots_ru

ВКЛАДКА «ОБЩИЕ»

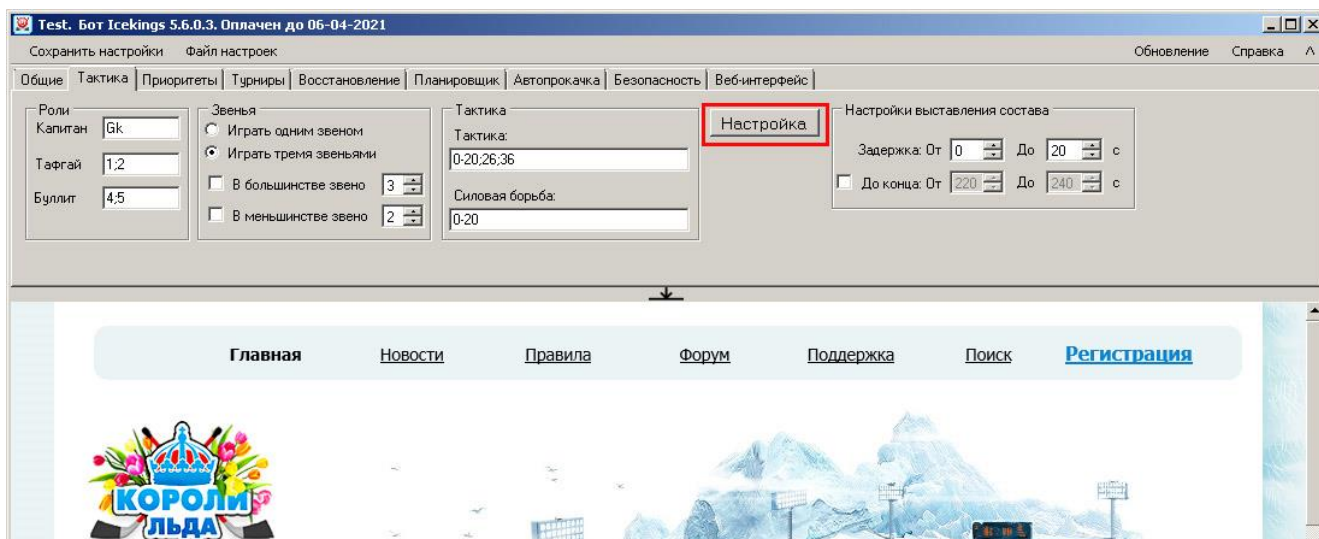
Перед первым запуском бота необходимо внести логин и пароль, указать прокси (при необходимости) и очистить кеш Internet Explorer (кнопкой на вкладке Безопасность), остальные настройки можно внести позже, и нажать кнопку "Старт". После нажатия кнопки "Старт" бот авторизуется на сайте и начнет играть. Бот всегда можно остановить нажатием кнопки "Пауза" и играть вручную в окне браузера. Чтобы продолжить работу бота необходимо нажать кнопку "Играть" (она появится после нажатия кнопки "Пауза"). После нажатия кнопки "Играть" бот перейдет на страницу кубковых турниров для того, чтобы определить на какой стадии находится команда.

Начнем вносить настройки.

В левой верхней части бота уже внесен сервер, введите логин и пароль своего аккаунта. Если есть необходимость играть через прокси, то нужно выставить и внести данные прокси в соответствующие поля. Настройки прокси включают IP адрес и порт, через двоеточие (пример: 89.163.189.9:4045). Для прокси требующих авторизации предусмотрены 2 дополнительных поля: логин и пароль. Использование анонимных прокси серверов позволяет скрыть свой IP и играть несколькими аккаунтами без риска получить бан. Большинство пользователей, я думаю, эта функция будет не очень востребована.

Настройки бота сохраняются в файле Settings.bin в каталоге с программой, резервная копия файла настроек сохраняется в файле Settings.bin.bak. Настройки загружаются при запуске бота и сохраняются при закрытии. Настройки можно также загрузить в любое время с помощью меню «Файл настроек» - «Загрузить». При повреждении файла Settings.bin (такое иногда бывает при некорректном завершении работы бота) настройки можно восстановить из файла резервной копии: меню «Файл настроек» - «Восстановить». Резервная копия сохраняется при нажатии меню «Сохранить настройки». При обновлении бота настройки не теряются. Пароль в файле настроек хранится в зашифрованном виде.

ВКЛАДКА «ТАКТИКА»



В поле ролей можно указывать номера игроков или позиции. Если в поле роли не указано ни одного номера или в составе на игру нет игроков с указанными номерами, то роль назначена не будет. Если в составе на игру есть несколько подходящих игроков, то роль будет назначена тому игроку, чей номер стоит левее в поле Роли.

На этой вкладке нужно выставить игру одним или тремя звеньями, также можно выставить номера звеньев для игры в большинстве и меньшинстве.

Нужные значения Тактики и Силовой борьбы вносятся через точку с запятой, диапазон значений вносится через дефис. Пример: 0-20;24;28;36-43. Бот выберет случайно одно из указанных значений.

Время отправки состава можно регулировать либо с помощью задержки отправки состава, либо указав время отправки в секундах до начала матча.

С помощью кнопки «Настройка» можно вызвать форму настройки отдельных наборов настроек для различных условий (турнир, стадия турнира, соперник, сила соперника). Это может потребоваться когда необходимо в каких-то случаях играть с настройками отличающимися от настроек внесенных в основной форме.

Настройка условий для применения отдельных наборов настроек

Вкл	От	До	Тип условия	Значение	Тип условия	Значение	Тактика
-----	----	----	-------------	----------	-------------	----------	---------

Тактика

Мин мастерство

Добавить

Копировать

Удалить

Тактика | Приоритеты | Восстановление

Использовать настройки с этой вкладки

Выставлять состав по

Физготовность

Мастерство

Расчетное мастерство

Мин. мастерство

Мин. расчетное мастерство, фг > 60

Вкл	№ игрока	Ф/г
<input checked="" type="checkbox"/>	1	70
<input checked="" type="checkbox"/>	12	70
<input checked="" type="checkbox"/>	14	70

Добавить

Удалить

"Черный" список

Использовать список

№ игроков

Использовать игроков, если нечем заменить

Применить

Для начала нужно создать набор с требуемыми настройками. Кнопка «Добавить» возле таблицы Тактики создаст новый набор настроек. Набор настроек создается со стандартным названием «Тактика», его желательно изменить для придания названию смысловой нагрузки.

Набор настроек состоит из нескольких вкладок расположенных в нижней части и почти полностью повторяет вкладки основной формы. Можно создавать и редактировать необходимое количество отдельных наборов и потом применять нужный набор настроек для выбранных условий.

Набор настроек можно создавать либо на основе настроек основной формы (кнопка «Добавить»), либо на основе настроек уже созданного набора (кнопка «Копировать» скопирует настройки выделенного набора).

На каждой вкладке есть галочка «Использовать настройки с этой вкладки», если снять эту галочку, то при применении этого набора будут использованы настройки из основной формы.

После внесения изменений в набор настроек необходимо нажать кнопку «Применить» для сохранения изменений.

В таблицу условий необходимо внести условия при которых требуется применение отдельных наборов настроек. В одной записи можно использовать время действия и два условия, второе условие использовать не обязательно.

Если в таблице условий есть несколько записей, соответствующих условиям, то будут использованы настройки из записи, которая расположена выше.

Редактировать записи в таблице условий можно с помощью двойного клика.

Для выбранных условий можно использовать "Тех поражение" и тогда бот не будет выставлять состав на игру.

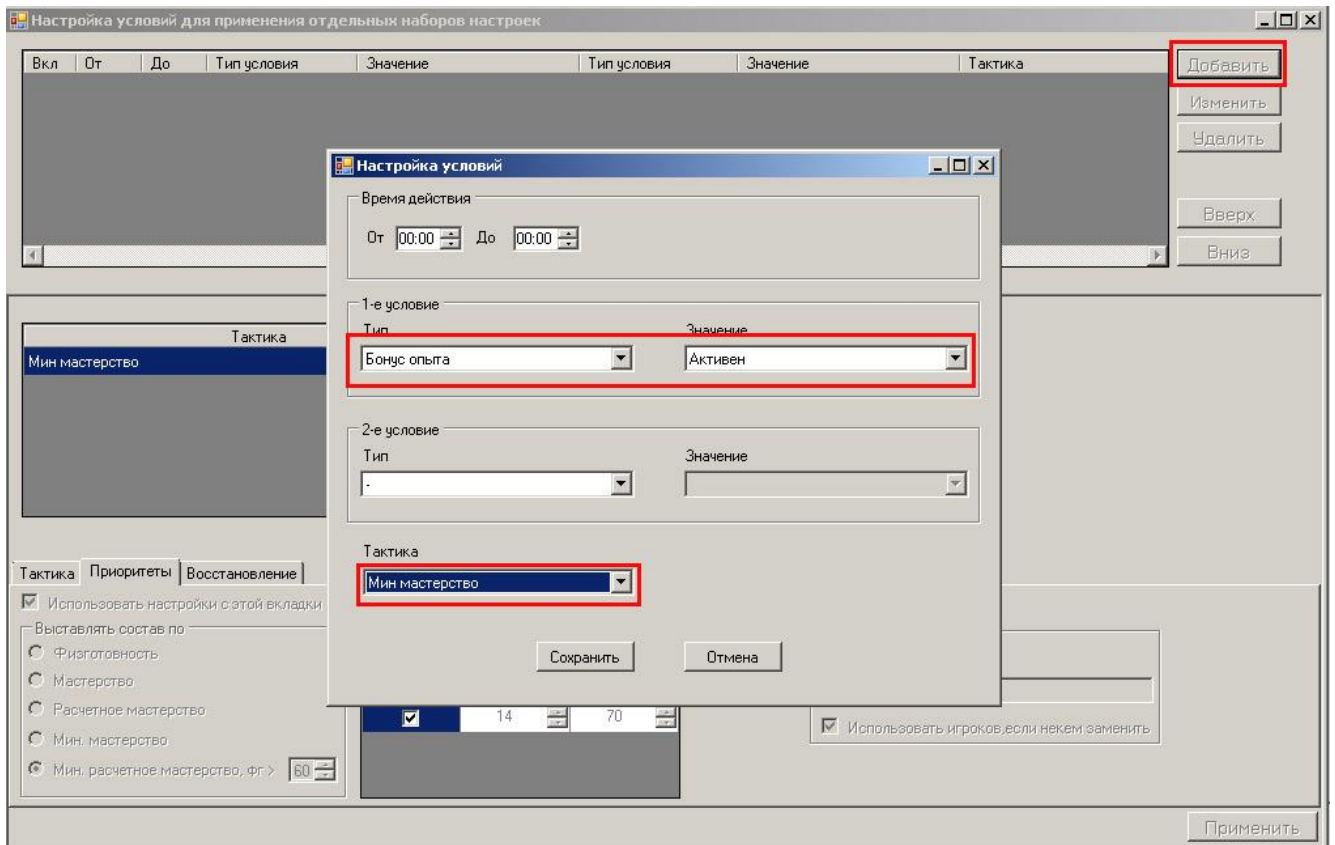
Ниже рассмотрены примеры создания отдельных наборов настроек и условий для их применения

Например, необходимо настроить игру для прокачки молодых игроков при активном бонусе опыта.

Создадим новый набор настроек и изменим его название на «Мин мастерство», для придания смысловой нагрузки. В настройках набора внесем нужные настройки: на вкладке «Приоритеты» выставим игру по мин мастерству, при необходимости можно внести «черный» и «белый» списки игроков.

После внесения всех настроек необходимо нажать кнопку «Применить».

Далее добавим условие для применения этого набора настроек (кнопка «Добавить» справа от таблицы условий).



Время действия оставим от 0 до 0, в таком случае условие будет действовать круглосуточно.

В 1-м условии выберем в выпадающем списке тип условия «Бонус опыта», а в поле «Значение» выберем «Активен». Таким образом условие будет срабатывать когда активен бонус опыта.

2-е условие нам в данном случае не нужно.

В поле «Тактика» выбираем созданный нами ранее набор с названием «Мин мастерство»

После этого сохраняем созданное условие кнопкой «Сохранить».

Рассмотрим пример выставления состава одним звеном с максимальным расчетным мастерством в финале.

Создадим еще один набор настроек, с названием «1 звено, мастерство». На вкладке «Тактика» выставим «Играть одним звеном». На вкладке «Приоритеты» выберем выставлять состав по расчетному мастерству (мастерство с учетом физической готовности и морали игроков) и, если необходимо, приоритетных игроков и игроков в черный список.

Добавим новое условие. 1-м условием выберем «Стадия турнира» и выставим значение 1 (это значит финал). 2-е условие не используем. В поле «Тактика» выберем набор с названием «1 звено, мастерство».

Если нам необходимо, чтобы даже при активном бонусе опыта в финале команда играла по мастерству, то необходимо условие для игры в финале поднять выше условия для активного бонуса опыта. Это можно сделать с помощью кнопок («Вверх», «Вниз») справа от таблицы условий.

Настройка условий для применения отдельных наборов настроек

Вкл	Пт	По	Тип условия	Значение	Тип условия	Значение	Тактика
<input checked="" type="checkbox"/>	00:00	00:00	Стадия турнира	1	-	-	1 звено, мастерство
<input checked="" type="checkbox"/>	00:00	00:00	Бонус опыта	Активен	-	-	Мин мастерство

Тактика

Мин мастерство

1 звено, мастерство

Приоритеты

Использовать настройки с этой вкладки

Выставлять состав по

- Физготовность
- Мастерство
- Расчетное мастерство
- Мин. мастерство
- Мин. расчетное мастерство, фг > 60

Вкл	№ игрока	Ф/г
<input checked="" type="checkbox"/>	12	70
<input checked="" type="checkbox"/>	15	70
<input checked="" type="checkbox"/>	19	70

Черный список

Использовать список

№ игроков 91-99

Использовать игроков, если нечем заменить

Добавим еще одно условие для игры по мастерству в VIP-турнирах. В типе условия выберем «Турнир», в значении «Турниры VIP» (если в выпадающем списке нет нужного турнира, то нужно внести название турнира самому, можно просто скопировать со страницы). Для всех стадий VIP-турниров будет использован набор настроек «1 звено, мастерство».

Рассмотрим пример с двумя условиями и ограничением времени действия условия: с 10 до 15 часов в играх ЧМХФ при встрече с определенным игроком (Кабанчик) выставить тактику «Мин мастерство». При выполнении всех этих условий будет использован набор настроек «Мин мастерство»

Настройка условий

Время действия
От 10:00 До 15:00

1-е условие
Тип: Турнир Значение: ЧМХФ

2-е условие
Тип: Аккаунт соперника Значение: Кабанчик

Тактика: Мин мастерство

Сохранить Отмена

Настройка условий для применения отдельных наборов настроек

Вкл	От	До	Тип условия	Значение	Тип условия	Значение	Тактика
<input checked="" type="checkbox"/>	00:00	00:00	Стадия турнира	1	-	-	1 звено, мастерство
<input checked="" type="checkbox"/>	00:00	00:00	Бонус опыта	Активен	-	-	Мин мастерство
<input checked="" type="checkbox"/>	00:00	00:00	Турнир	Турниры VIP	-	-	1 звено, мастерство
<input checked="" type="checkbox"/>	10:00	15:00	Турнир	ЧМХФ	Аккаунт соперника	Кабанчик	Мин мастерство

Добавить Изменить Удалить Вверх Вниз

Тактика: Мин мастерство, 1 звено, мастерство

Добавить Копировать Удалить

Тактика Приоритеты Восстановление

Использовать настройки с этой вкладки

Выставлять состав по:
 Физготовность
 Мастерство
 Расчетное мастерство
 Мин. мастерство
 Мин. расчетное мастерство, фг > 60

Вкл № игрока Ф/г Добавить Удалить

"Черный" список
 Использовать список
 № игроков 91-99
 Использовать игроков, если нечем заменить

Применить

Иногда при выполнении определенных условий необходимо использовать восстановление игроков (бесплатное или за бустер). Рассмотрим **пример создания набора настроек для применения восстановления**. Создадим еще один набор настроек, назовем его «Восстановление», на вкладке Восстановление необходимо выставить галочку «Использовать настройки с этой вкладки», в таблице условий для использования восстановления выставим восстанавливать, когда хотя бы у 1 игрока в составе физготовность < 100%.

Применим созданный набор для условия игры в VIP-турнире с соперником, у которого среднее расчетное мастерство состава > 280

Настройка условий для применения разных тактик

Вкл	От	До	Тип условия	Значение	Тип условия	Значение	Тактика	
<input checked="" type="checkbox"/>	00:00	00:00	Стадия турнира	1	-		Одно звено, мастерство	Добавить
<input checked="" type="checkbox"/>	00:00	00:00	Стадия турнира	1/2	-		Одно звено, мастерство	Изменить
<input checked="" type="checkbox"/>	00:00	00:00	Турнир	Турниры VIP	-		Одно звено, мастерство	Удалить
<input checked="" type="checkbox"/>	10:00	15:00	Турнир	ЧМХФ	Аккаунт соперника	Кабанчик	Мин мастерство	
<input checked="" type="checkbox"/>	00:00	00:00	Турнир	Турниры VIP	Ср. р/м соперника >	280	Восстановление	Вверх
								Вниз

Тактика

Одно звено, мастерство

Мин мастерство

Восстановление

Добавить

Копировать

Удалить

Использовать настройки с этой вкладки

Массажист

Использовать массажиста

Для игроков №: 1:18

Кол-во игроков: 1

С физготовностью в диапазоне:

От: 20 До: 93

Психолог

Использовать психолога

Для игроков №:

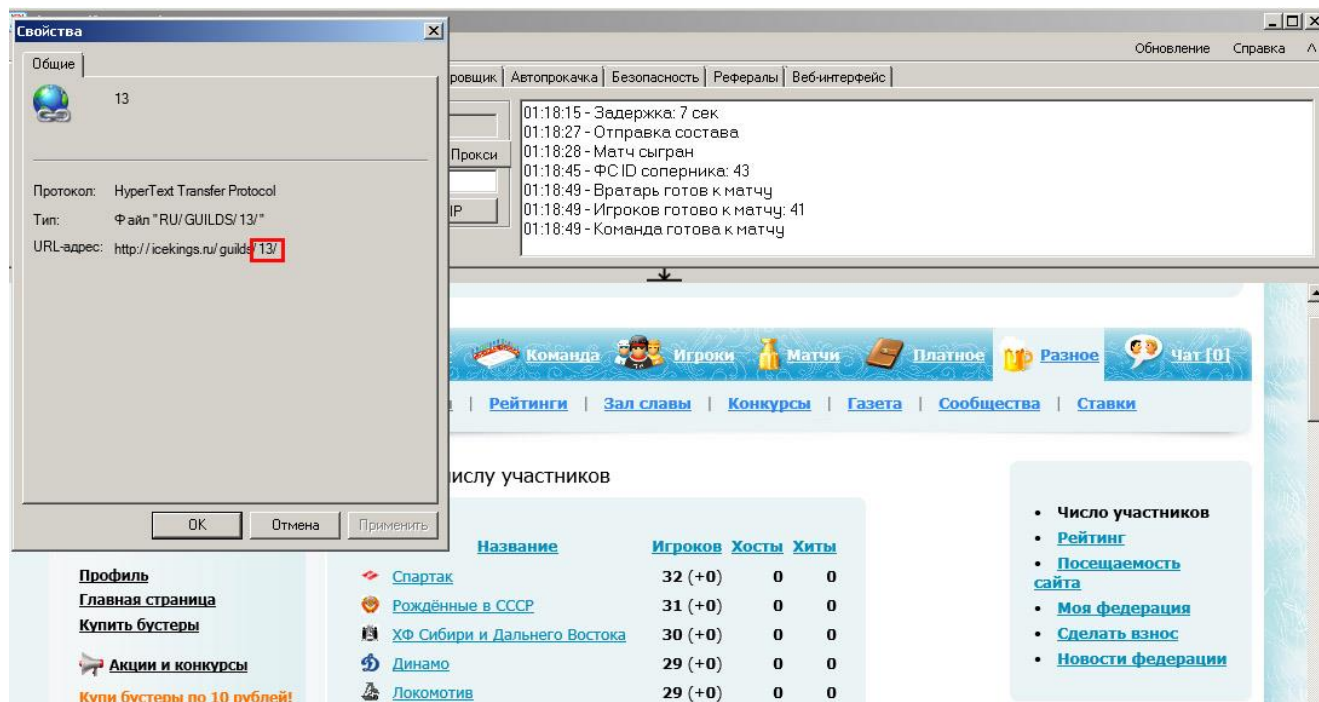
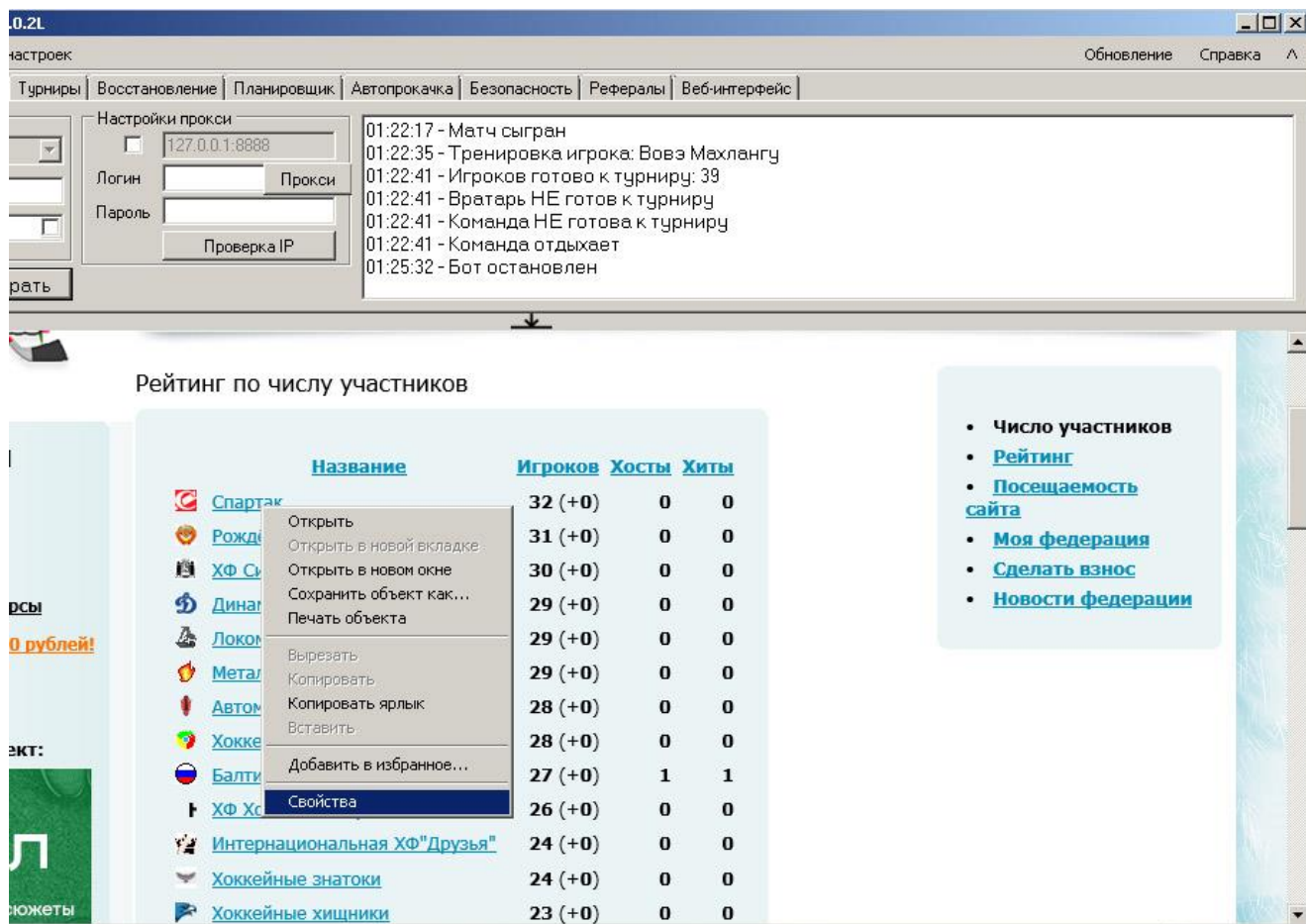
Кол-во игроков: 1

Поднимать до: 3

Вкл	Кол-во	Список игроков	Параметр	Значение	
<input checked="" type="checkbox"/>	1		Ф/г <	100	+ -

Применить

Рассмотрим пример настроек игры с аккаунтами определенных хоккейных федераций. Для идентификации федерации нужен ID федерации. Можно зайти в раздел «Федерации», кликнуть правой клавишей мыши на ссылке нужной федерации и выбрать «Свойства». В открывшемся окне можно скопировать ID федерации из строки адреса. На скриншоте видно, что у ХФ «Спартак» ID 13.



При настройке условия нужно в типе условия выставить «Федерация соперника (ID)», в значении выставить полученное значение ID.

Настройка условий

Время действия

От 00:00 До 00:00

1-е условие

Тип: Федерация соперника (ID) Значение: 13

2-е условие

Тип: Турнир Значение: ЧМХФ

Тактика

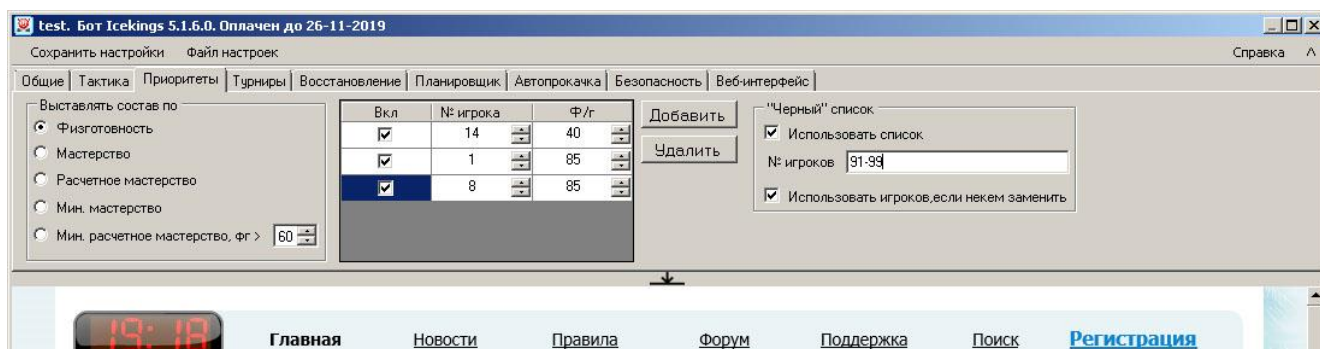
Мин мастерство

Сохранить Отмена

Еще раз обращаю внимание, что если в таблице условий есть несколько записей соответствующих условиям матча, то будут использованы настройки из записи, которая расположена выше. Например, если при активном бонусе опыта бот будет играть в ВИП-турнире, то будут использованы настройки из записи с условием для активного бонуса опыта, т.е. будет использован набор настроек «Мин мастерство», потому что она расположена выше чем запись с условием игры в ВИП-турнирах, а значит у нее выше приоритет

С помощью кнопок «Вверх» и «Вниз» можно перемещать записи и, соответственно, менять их приоритет.

ВКЛАДКА «ПРИОРИТЕТЫ»



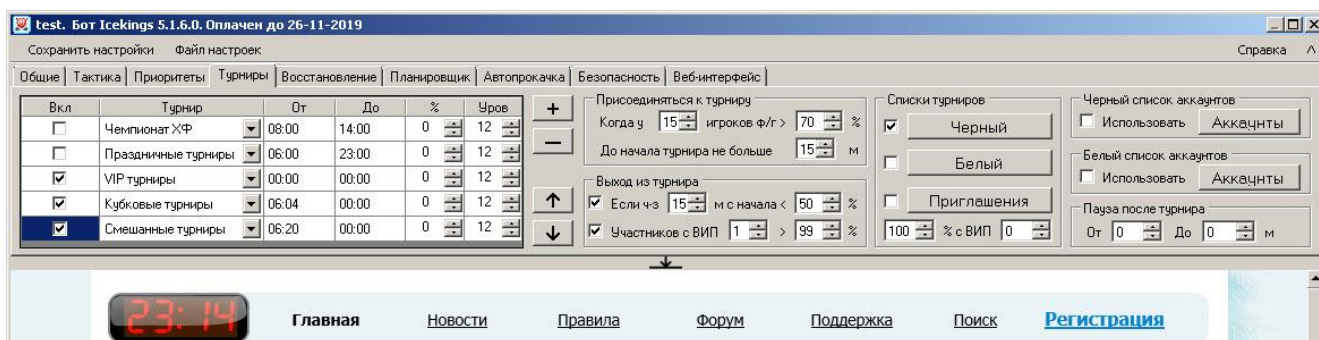
В боте можно выставлять состав:

- **по физической готовности:** в состав будут выбираться игроки с максимальной физготовностью, т.е. все игроки будут играть более-менее равномерно;
- **по мастерству:** игроки с максимальным мастерством, без учета физготовности и морали;
- **по расчетному мастерству:** в состав будут выбираться игроки с максимальным расчетным мастерством (расчетное мастерство зависит от мастерства, физготовности и морали игрока);
- **по минимальному мастерству:** игроки с минимальным мастерством, без учета физготовности и морали;
- **по минимальному расчетному мастерству:** в состав будут выбираться игроки с минимальным расчетным мастерством у которых фг выше указанной.

Можно выставить номера приоритетных игроков и физическую готовность при которой бот будет их выставлять. Приоритетные игроки выбираются в состав в первую очередь не зависимо от их соответствия критерию физготовности или мастерства. Для добавления игрока нужно нажать кнопку «Добавить», выставить галочку «Вкл», выбрать номер игрока и физическую готовность, выше которой будет срабатывать приоритет, а также время действия приоритета.

Можно внести игроков в черный список. Номера игроков заносятся через точку запятой, можно вносить диапазон игроков, например, как на скриншоте: 91-99. Если стоит галочка "Использовать игроков, если нечем заменить", то бот будет выставлять их только если не будет других игроков на этих позициях. Если галочка не выставлена, то игроки из черного списка в состав не попадут. Можно указать время действия черного списка.

ВКЛАДКА «ТУРНИРЫ»



В таблицу турниров можно внести любое количество нужных турниров. Добавить новый турнир в таблицу можно с помощью кнопки «+», удалить турнир можно с помощью кнопки «-». Для каждого турнира можно указать время действия. Можно указать условие по заполненности турнира, бот будет присоединяться к турниру когда процент заявившихся участников будет выше указанного. Можно указать ограничение по уровню участников, актуально для смешанных турниров и товарищеских матчей. Бот будет искать подходящий турнир начиная с верхнего турнира в таблице. Турниры можно перемещать вверх-вниз по таблице с помощью кнопок справа от таблицы.

Критерии подключения к турниру настраиваются в группе «**Присоединяться к турниру**». Нужно указать количество полевых игроков и физическую готовность. Бот будет присоединяться к турниру, когда у указанного количества полевых игроков и хотя бы одного вратаря физическая готовность будет выше указанной. При этом в журнале событий будет отображаться количество игроков с указанной физической готовностью готовых к турниру, например:

21:04:40 - Вратарь готов к турниру

22:04:40 - Игроков готово к турниру: 10

Перед каждым матчем в журнале событий будет также отображаться количество игроков готовых к матчу, пример:

23:03:16 - Вратарь готов к матчу

23:03:16 - Игроков готово к матчу: 13

Готовым к матчу считается игрок с физической готовностью ≥ 20 .

Можно указать время до начала турнира, раньше которого бот не будет присоединяться к турниру.

В группе «**Выход из турнира**» можно настроить условия для выхода из турнира.

Можно выставить параметры выхода из не набравшихся турниров (по истечению какого времени после начала турниров боту нужно выйти из турнира, если процент заполненности меньше заданного).

Можно настроить условие выхода из турнира, когда процент участников с указанным VIP-рангом выше указанного. Когда в турнире 100% участников с VIP-рангом выше, чем у вашей команды, то оставаться в турнире нет смысла.

В группе «**Списки турниров**» можно настроить использование «черного», «белого» и списка турниров для приглашений. Бот не будет присоединяться к турнирам из «черного» списка турниров. Бот будет присоединяться только к тем турнирам, которые внесены в «белый» список турниров. Для турниров из списка для приглашений бот будет использовать приглашение, если выполнится условие по количеству участников.

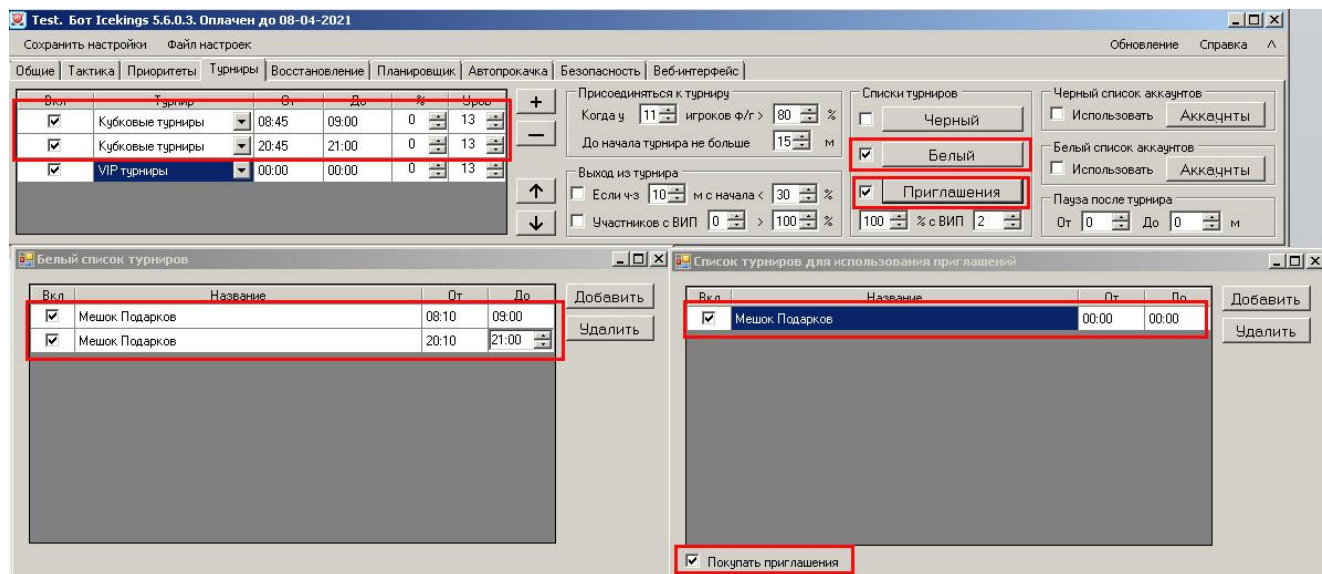
Все списки турниров настраиваются с помощью одинаковых форм. Чтобы использовать нужный список необходимо выставить галочку возле нужного списка. Форма настройки нужного списка турниров вызывается кнопками «Черный», «Белый», «Приглашения». Чтобы добавить новый турнир в таблицу необходимо нажать кнопку «Добавить», в строку необходимо внести несколько слов из названия

турнира, которые однозначно идентифицируют турнир. Для каждого турнира можно указать время действия.

Для использования приглашений необходимо указать при каком количестве участников с указанным ВИП-рангом использовать приглашение. Если у вас, например, ВИП-ранг «олигарх» (ВИП-4), то имеет смысл выставить использовать приглашение только когда больше 100% участников с ВИП-4.

Чтобы бот сам покупал приглашения необходимо выставить галочку «Покупать приглашение» в форме настройки списка турниров, если галочка не выставлена, то бот будет использовать приглашения только если они есть в наличии, но сам покупать не будет.

Рассмотрим пример настройки игры в турнире «Мешок Подарков» с использованием «белого» списка и списка турниров для приглашений.



Прежде всего в таблице турниров должны быть выставлены кубковые турниры во время проведения «Мешка». На рисунке в таблице первой и второй строчкой выставлены Кубковые турниры с 8.45 до 9 и с 20.45 до 21.

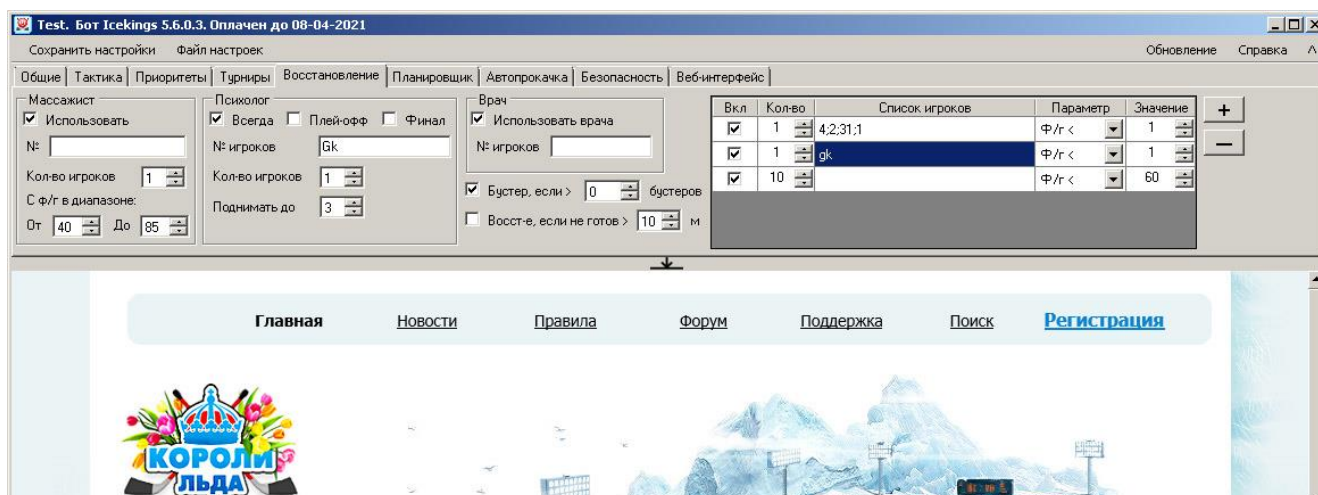
В «белый» список турниров необходимо внести название «Мешок Подарков» с нужным временем в течении которого бот не будет присоединяться к другим турнирам. На рисунке выставлен диапазон с 8.10 до 9 и с 20.10 до 21 часа. В это время бот не будет присоединяться к другим турнирам.

Т.к. для игры в «Мешке» необходимо приглашение, добавляем его в список турниров для приглашений и выставляем галочку «Покупать приглашения», чтобы бот сам покупал приглашения, если их не будет в наличии.

В «черный» список аккаунтов можно внести аккаунты при встрече с которыми в турнире бот будет выходить из турнира и не будет подключаться в турнир куда уже присоединились указанные аккаунты.

«Белый» список аккаунтов используется только для товарищеских матчей. Бот будет вызывать или принимать вызов только от указанных аккаунтов.

ВКЛАДКА «ВОССТАНОВЛЕНИЕ»



Для использования массажиста, психолога или врача нужно выставить соответствующие галочки. В поля нужно внести номера игроков или позиции. Если галочки будут выставлены, но не указаны номера игроков, то бот будет восстанавливать игроков, которые наиболее соответствуют заданным критериям: по мастерству или по физической готовности.

Параметр «Количество игроков» определяет сколько игроков будет восстановлено за 1 раз.

Диапазон физготовности определяет в каком диапазоне применять массажиста. Если у игрока фг будет выше или ниже указанного диапазона, то массажист к нему применяться не будет.

Для психолога необходимо указать до какого значения поднимать мораль игроку.

Врач будет использован либо до снятия травмы игрока либо до окончания своей физической готовности.

Для массажиста можно прописывать несколько раз один и тот же номер игрока, если нужно восстановить его больше, чем на 10% за один.

В таблице можно настроить использование ВИП-восстановлений по условиям физготовности или морали. В столбце «Кол-во» необходимо указать количество игроков соответствующих условию. В столбце «Список игроков» необходимо указать номера нужных игроков или позиции, если поле будет пустым, то условие будет рассчитываться для всего состава. В выпадающем списке «Параметр» нужно выбрать физготовность или мораль.

Рассмотрим примеры с рисунка.

Условие в первой строке. Если хотя бы у 1 игрока (столбец «Кол-во») из списка игроков с номерами «4;2;31;1» (столбец «Список игроков») физготовность (столбец «Параметр») меньше 1 (травма), то использовать ВИП-восстановление.

Условие во второй строке. Если хотя бы у 1 вратаря физготовность меньше 1, то использовать ВИП-восстановление.

Условие в третьей строке. Если у 10 игроков в составе физготовность меньше 70, то использовать ВИП-восстановление.

Чтобы использовать не только бесплатные ВИП-восстановления, но и бустеры, необходимо выставить галочку «Бустер, если >». Здесь же можно ограничить количество бустеров ниже которых бот не будет опускаться. Т.е. бот будет использовать бустер только если количество бустеров на аккаунте (платные+бесплатные) будет больше указанного.

Можно выставить использование ВИП-восстановления, если команда не готова к турниру больше указанного количества минут. Условия готовности команды к турниру выставляются на вкладке «Турниры» и были рассмотрены нами выше.

ВКЛАДКА «ПЛАНИРОВЩИК»

эльдар. Бот Icekings 4.0.0.1. Оплачен до 09-08-2015

Сохранить настройки Файл настроек Справка ^

Общие Тактика Приоритеты Турниры Восстановление **Планировщик** Автопрокачка Безопасность

Вкл	Дата	Время	Запуск	Доиграть	Действие
<input checked="" type="checkbox"/>	17.07.2015	23:15	Одноразово	<input checked="" type="checkbox"/>	Остановить бота
<input checked="" type="checkbox"/>	18.07.2015	06:00	Одноразово	<input type="checkbox"/>	Запустить бота
<input checked="" type="checkbox"/>	18.07.2015	06:00	Ежедневно	<input type="checkbox"/>	Сборы: Япония

Добавить
Удалить
Вверх
Вниз

00:59

Главная Новости Правила Форум Поддержка Поиск Выход


Кабинет Команда Игроки Матчи Платное Разное Чат [0]

Состав Тренировка Восстановление Агенты Трансфер Школа Аренда Обмены Драфт Звезды

Игроки команды

№	Игрок	Нац	Поз	Воз	Мас	Ф/г	Р/м	Мор	Тал	Бонусы
2	Артур Березуцкий		Gk	35	103	100	103	0	6	
1	Алексей Вознесенский		Gk	21	71	100	71	0	4	
3	Никита Ванин		Ld	24	78	73	57	0	4	
5	Динар Павлов		Ld	32	63	100	63	0	4	
4	Никита Демидов		Ld	37	73	50	36	-1	1	
6	Николай Хурма		Ld	27	97	87	85	1	5	
10	Онари Поддубский		Rd	34	100	47	47	0	4	

Эльдар [1]
Профиль
Главная страница
Задания (5)
Купить бустеры
Купить VIP-ранг
Акции и конкурсы
Забери свои 100 звездных



В Планировщике можно выставлять неограниченное количество заданий для выполнения в нужное время: остановить бота, запустить бота, закрыть бота, выключить ПК, восстановить игроков, активировать любые сборы и бонусы опыта, поставить игроков на тренировку, снять игроков с тренировки, очистить кэш IE.

Задания могут быть одноразовыми или ежедневными. При активации ежедневных сборов и бонусов с длительностью 24 часа бот будет смещать время задания на 1 минуту, чтобы задания не накладывались.

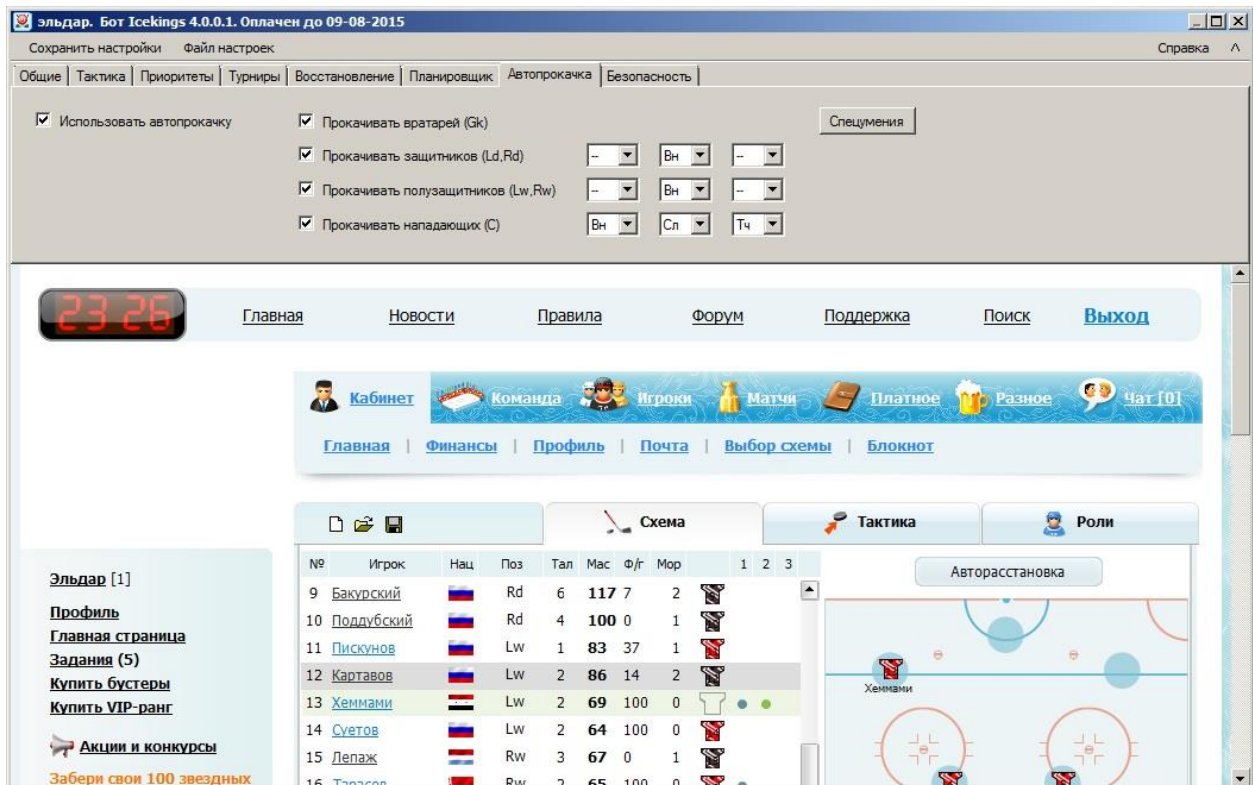
Если выставить галочку «Доиграть», то задание будет выполнено после указанного времени, когда бот доиграет турнир. Это имеет смысл в основном для заданий остановки бота и выключения ПК.

Не забывайте при выставлении задания правильно выбирать дату!

Если не выставлена галочка "Вкл", то задание выполнено не будет.

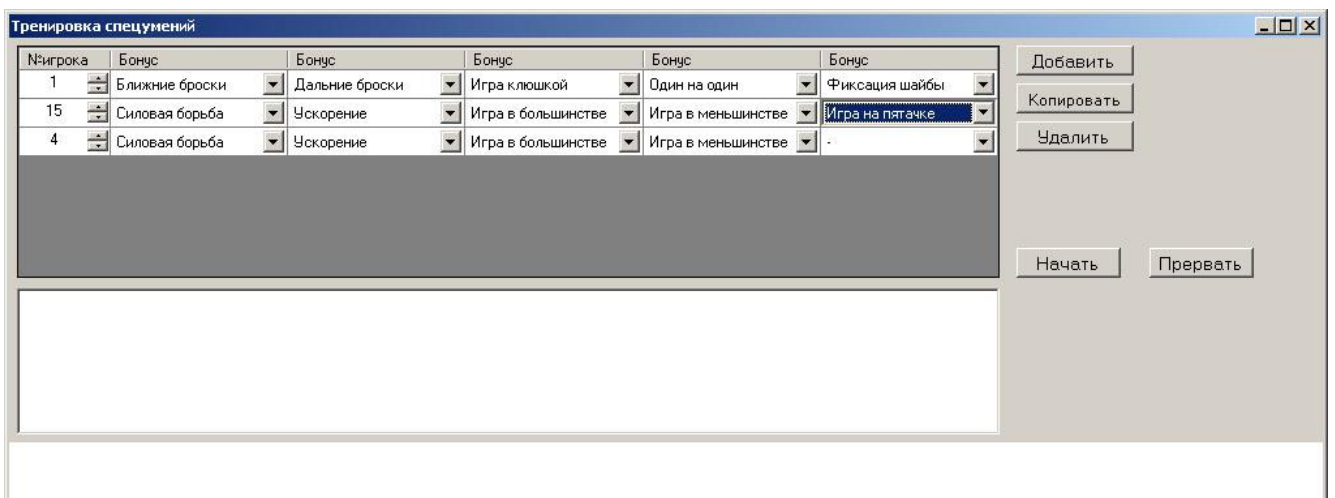
Когда бот на паузе задания не выполняются, кроме задания на запуск бота.

ВКЛАДКА «АВТОПРОКАЧКА»

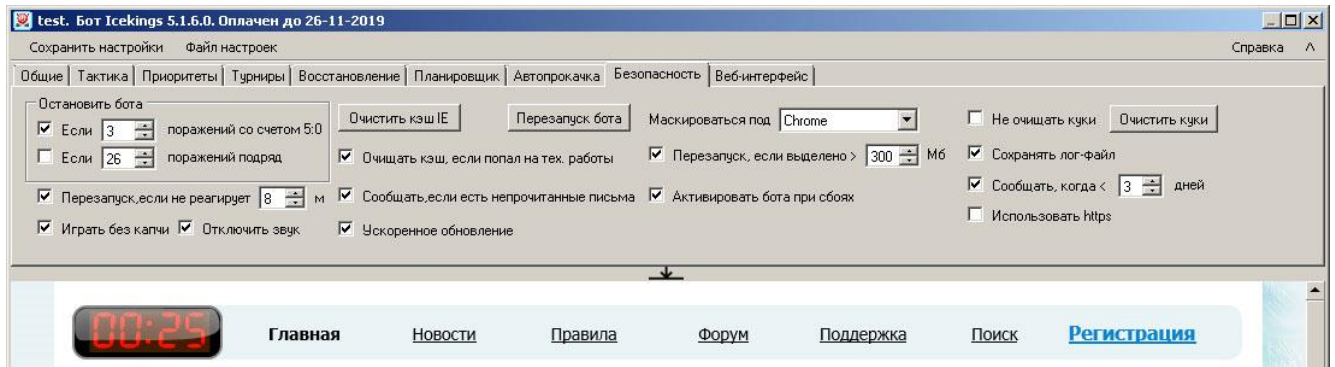


На этой вкладке можно выставить использование автопрокачки. Для этого нужно поставить галочку "Использовать автопрокачку", выбрать желаемые позиции и соответствующие навыки для них. Если будут стоять галочки "Использовать автопрокачку" и будут выбраны какие-либо позиции, но не будут выбраны навыки, то бот будет равномерно поднимать все навыки игрокам на этих позициях. После окончания каждого турнира бот сам будет прокачивать игрокам выбранные навыки.

Также можно задать боту раздачу специумений игрокам. Форму для внесения раздачи специумений можно вызвать с помощью кнопки «Специумения».



ВКЛАДКА «БЕЗОПАСНОСТЬ»



В боте предусмотрена защита от сбоев: при заданном количестве поражений и технических поражений бот остановит свою работу (настоятельно рекомендую выставить хотя бы остановку бота при серии тех поражений). Бот анализирует архив матчей перед подключением к турниру.

Если выбран параметр «Перезапуск, если бот не реагирует 8 мин», то бот будет перезапускаться при отсутствии активности браузера, в течении ~8 минут. Это иногда помогает справиться с «зависаниями» бота (такое тоже бывает).

Также рекомендую поставить галочку «Играть без капчи», хотя капчу и убрали, но ее могут вернуть в любой момент.

При выставлении галочки «Отключить звук» бот отключит все звуки игры и будет работать бесшумно.

Галочка "Очищать кэш, если бот попал на тех. работы" позволяет боту корректно продолжать свою работу после окончания тех. работ (при отсутствии этой галочки, бот может зависнуть на странице тех работ).

При выставленной галочке "Сообщать, если есть непрочитанные письма" в трее будет всплывать сообщение при наличии непрочитанной внутренней почты

При выбранной галочке "Ускоренное обновление" некоторые таймера обновления страниц сокращены в два раза.

В боте предусмотрена возможность маскировки браузера (бот может маскироваться под другой браузер, хотя реально продолжает работать на ядре Internet Explorer).

Бот может перезапускаться, если выделено больше определенного количества памяти (у ядра Internet Explorer есть такая особенность, чем дольше он работает, тем больше памяти использует. Через какое-то время система не может обслужить запрос на увеличение памяти и приложение закрывается. В боте эта проблема решена перезапуском бота, когда используется памяти больше указанной, это освобождает занятую ботом память). Это очень важный параметр для бесперебойной работы бота.

Кнопка "Очистить кэш IE" позволяет очистить кэш Internet Explorer. Иногда это помогает решить проблемы с неправильным отображением страниц в браузере бота (например, после тех работ).

Кнопка "Перезапуск бота" позволяет перезапустить бота. При первом запуске бота рекомендую проверить перезапуск с помощью кнопки, чтобы проверить корректно ли он перезапустится (бывают случаи, когда в момент перезапуска выпадает сообщение системы безопасности Windows).

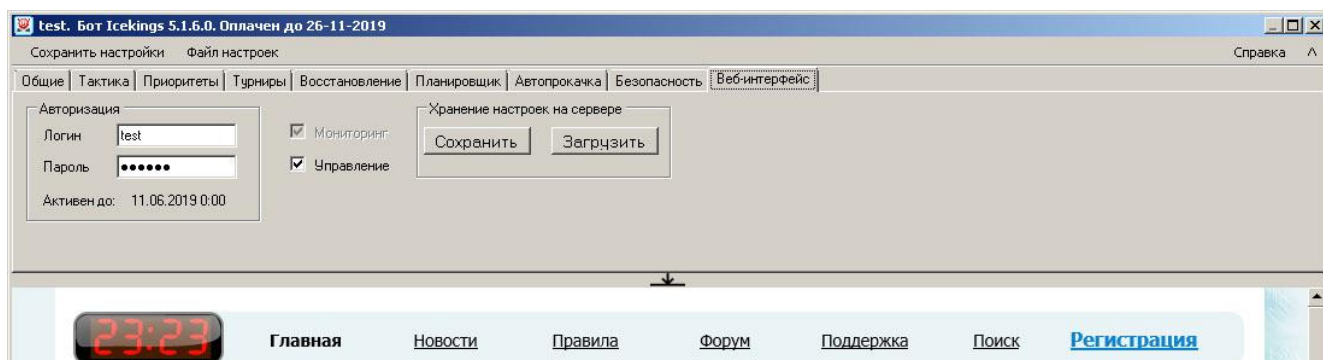
При запуске бот очищает куки, если пользователь имеет один аккаунт, то можно поставить галочку «Не очищать куки» (бот не будет разлогиниваться при перезапусках).

При выставлении галочки «Сохранять лог-файл» в папке с ботом появится файл, в котором будет сохраняться журнал событий. При сбоях работы бота лог-файл помогает выяснить причину возникновения сбоев.

Можно выставить напоминание об окончании оплаченного времени (галочка «Сообщать, когда < ... дней»). Красная надпись появится в заголовке бота.

«Активировать бота при сбоях» - если бот по какой-то причине не смог выставить состав с первого раза, то он развернется из трея, чтобы пользователь мог проанализировать ситуацию и при необходимости вмешаться в работу бота.

ВКЛАДКА «ВЕБ-ИНТЕРФЕЙС»



Веб-интерфейс – это дополнительная услуга, которая оплачивается отдельно, если в этом есть необходимость. Она уже входит в стоимость запуска бота на нашем оборудовании.

Веб-интерфейс доступен по адресу <http://wi.worldofbots.ru>. С его помощью можно через любой браузер (в том числе и на телефоне, планшете) контролировать работу бота запущенного на компьютере. Эта возможность будет интересна тем, кто хотел бы иметь возможность следить за работой бота даже не имея доступа к компьютеру на котором запущен бот.

Структура веб-интерфейса почти полностью повторяет интерфейс бота. В текущей версии веб-интерфейс позволяет мониторить настройки бота, изменять некоторые настройки, отдавать команды на запуск и останов бота, сохранять файл настроек бота на сервере и загружать настройки с сервера.

"Активен до" - дата до которой был оплачен и будет работать веб-интерфейс

Галочка "Мониторинг" позволяет только следить за настройками бота через веб-интерфейс, без возможности отдавать боту команды.

Галочка "Управление" позволяет управлять ботом через веб-интерфейс (запуск/останов бота) и вносить изменения в настройки бота.

С помощью кнопок "Сохранить" и "Загрузить" можно, соответственно, сохранить настройки бота на сервере и загрузить предварительно сохраненные настройки.

Чтобы иметь возможность использовать веб-интерфейс необходимо связаться с нами, придумать логин и пароль для своего аккаунта и мы создадим аккаунт с указанными данными. С этими данными можно будет авторизоваться на сайте <http://wi.worldofbots.ru>. В первый месяц эта услуга бесплатна.

Так выглядит веб-интерфейс бота в браузере

Данные от бота получены: 10.03.2019 23:48:52

Автообновление страницы

Логин бота: **test** . Состояние бота: **Пауза** . Управление: **Разрешено**

Общие

Авторизация:

Сервер

Логин

23:45:30 - Матч сыгран
23:45:49 - Вратарь готов к турниру
23:45:49 - Запрос
23:45:50 - Игроков готово к турниру: 30
23:45:50 - Команда готова к турниру
23:46:03 - Присоединяюсь к турниру: Высшая лига: Непробиваемая Ловушка-176244
23:46:06 - Ожидание

23:46:31 - Обновление
23:46:35 - Ожидание
23:46:55 - Обновление
23:46:59 - Ожидание
23:47:27 - Обновление
23:47:31 - Ожидание
23:47:49 - Обновление
23:47:53 - Ожидание
23:48:24 - Обновление
23:48:29 - Ожидание
23:48:40 - Бот остановлен