

ВВЕДЕНИЕ

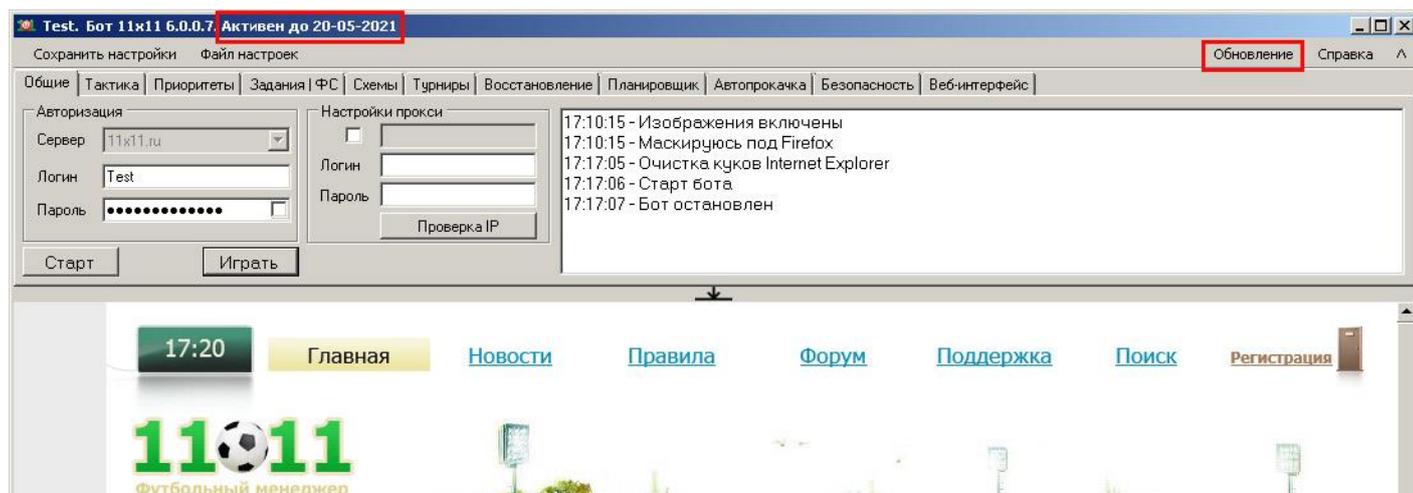
Bot 11x11 - это робот для футбольного менеджера «11x11». Бот работает на серверах <http://11x11.ru>, <http://s2.11x11.ru>, <http://11x11.com>.

Для работы бота необходимо несколько установленных приложений:

- Установленная платформа .NET Framework версии 4 или выше (уже включен в Windows 8.1 и выше).
- Internet Explorer 11.

Бот использует только те возможности, которые доступны игроку-человеку. Взаимодействие с сервером осуществляется только через браузер, прямые запросы на сервер не используются.

Бот будет работать только с оплаченным аккаунтом, к "железу" не привязан, т.е. может быть запущен на любом компьютере с операционной системой Windows (7, 8.1, 10). После покупки бота, он работает 1 месяц, далее абонентская плата. Срок действия бота отображается в верхнем левом углу рамки бота.



Купив бота, пользователь получает **ПОЛНУЮ ТЕХНИЧЕСКУЮ ПОДДЕРЖКУ** и будет регулярно получать обновления во время оплаченного срока. При выходе новой версии станет доступно меню «Обновление» в правом верхнем углу.

По всем вопросам можно обращаться:

Skype: vadyk__

E-mail: 11x11_iceking@mail.ru, support@worldofbots.ru

Viber: 380504728993

ICQ: 199-969-698

Telegram: WorldOfBots_ru

ВКЛАДКА «ОБЩИЕ»

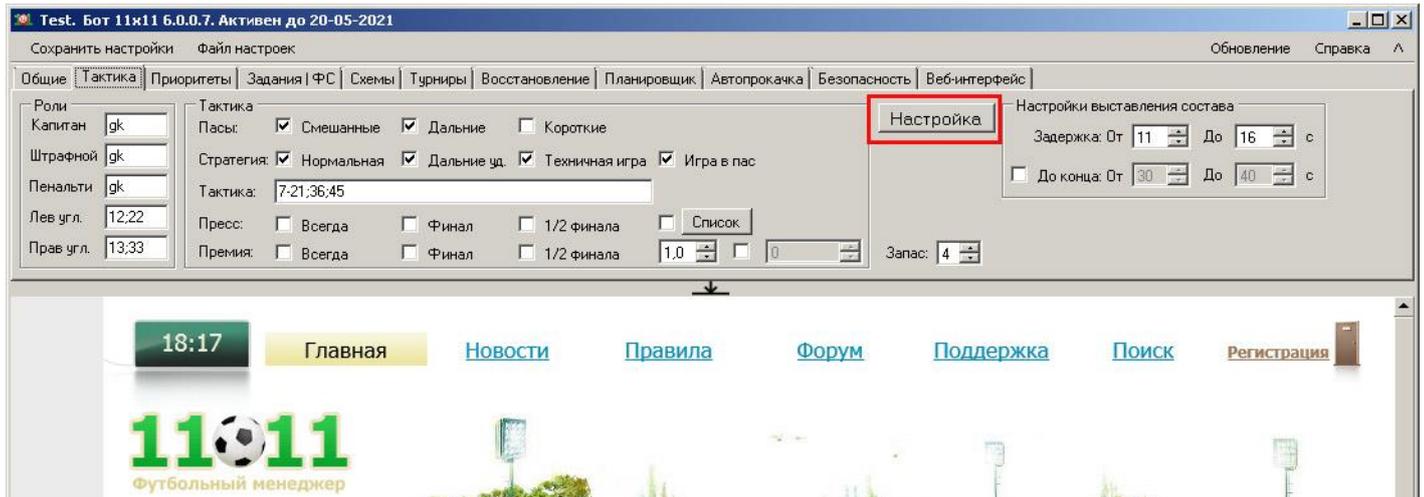
Перед первым запуском бота необходимо внести логин и пароль, указать прокси (при необходимости) и очистить кеш Internet Explorer (кнопкой на вкладке Безопасность), остальные настройки можно внести позже, и нажать кнопку "Старт. После нажатия кнопки "Старт" бот авторизуется на сайте и начнет играть. Бот всегда можно остановить нажатием кнопки "Пауза" и играть вручную в окне браузера. Чтобы продолжить работу бота необходимо нажать кнопку "Играть" (она появится после нажатия кнопки "Пауза"). После нажатия кнопки "Играть" бот перейдет на страницу кубковых турниров для того, чтобы определить на какой стадии находится команда.

Начнем вносить настройки.

В левой верхней части бота уже вбит сервер, введите логин и пароль своего аккаунта. Если есть необходимость играть через прокси, то нужно выставить и внести данные прокси в соответствующие поля. Настройки прокси включают IP адрес и порт, через двоеточие (пример: 89.163.189.9:4045). Для прокси требующих авторизации предусмотрены 2 дополнительных поля: логин и пароль. Использование анонимных прокси серверов позволяет скрыть свой IP и играть несколькими аккаунтами без риска получить бан. Большинство пользователей, я думаю, эта функция будет не очень востребована.

Настройки бота сохраняются в файле Settings.bin в каталоге с программой, резервная копия файла настроек сохраняется в файле Settings.bin.bak. Настройки загружаются при запуске бота и сохраняются при закрытии. Настройки можно также загрузить в любое время с помощью меню «Файл настроек» - «Загрузить». При повреждении файла Settings.bin настройки можно восстановить из файла резервной копии: меню «Файл настроек» - «Восстановить». Резервная копия сохраняется при нажатии меню «Сохранить настройки». При обновлении бота настройки не теряются. Пароль в файле настроек хранится в зашифрованном виде.

ВКЛАДКА «ТАКТИКА»



В поле ролей можно указывать номера игроков или позиции. Если в поле роли не указано ни одного номера или в составе на игру нет игроков с указанными номерами, то роль назначена не будет. Если в составе на игру есть несколько подходящих игроков, то роль будет назначена тому игроку, чей номер стоит левее в поле Роли.

В поле "Тактика" можно выставить заданные проценты тактики через точку с запятой, можно выставлять диапазон - бот случайным образом будет выбирать одно из указанных значений.

Реализована возможность выбора прессинга в финале, полуфинале, против определенных игроков. Для указания списка игроков против которых использовать прессинг необходимо нажать кнопку «Список» и внести названия нужных аккаунтов.

Можно выставлять премию для финала, полуфинала либо для всех матчей с заданным коэффициентом от минимальной премии либо указав точное значение премиальных

Можно регулировать время отправки состава либо с помощью задержки отправки состава, либо указав время отправки в секундах до начала матча.

С помощью кнопки «Настройка» можно вызвать форму настройки отдельных наборов настроек для различных условий (турнир, стадия турнира, соперник, сила соперника). Это может потребоваться когда необходимо в каких-то случаях играть с настройками отличающимися от настроек внесенных в основной форме.

Настройка условий для применения отдельных наборов настроек

Вкл	От	До	Тип условия	Значение	Тип условия	Значение	Тактика

Вкл	№ игрока	Ф/г	От	До
<input checked="" type="checkbox"/>	9	80	00:00	00:00
<input checked="" type="checkbox"/>	71	80	00:00	00:00
<input checked="" type="checkbox"/>	77	80	00:00	00:00

Для начала нужно создать тактику с требуемыми настройками. Кнопка «Добавить» возле таблицы Тактики создаст новый набор настроек. Набор настроек создается со стандартным названием «Тактика», его желательно изменить для придания названию смысловой нагрузки.

Набор настроек состоит из нескольких вкладок расположенных в нижней части и почти полностью повторяет вкладки основной формы. Можно создавать и редактировать необходимое количество отдельных наборов и потом применять нужный набор настроек для выбранных условий.

Набор настроек можно создавать либо на основе настроек основной формы (кнопка «Добавить»), либо на основе настроек уже созданного набора (кнопка «Копировать» скопирует настройки выделенного набора).

На каждой вкладке есть галочка «Использовать настройки с этой вкладки», если снять эту галочку, то при применении этого набора будут использованы настройки из основной формы.

После внесения изменений в набор настроек необходимо нажать кнопку «Применить» для сохранения изменений.

В таблицу условий необходимо внести условия при которых требуется применение отдельных наборов настроек. В одной записи можно использовать время действия и два условия, второе условие использовать не обязательно.

Если в таблице условий есть несколько записей, соответствующих условиям, то будут использованы настройки из записи, которая расположена выше.

Редактировать записи в таблице условий можно с помощью двойного клика.

Для выбранных условий можно использовать "Тех поражение" и тогда бот не будет выставлять состав на игру.

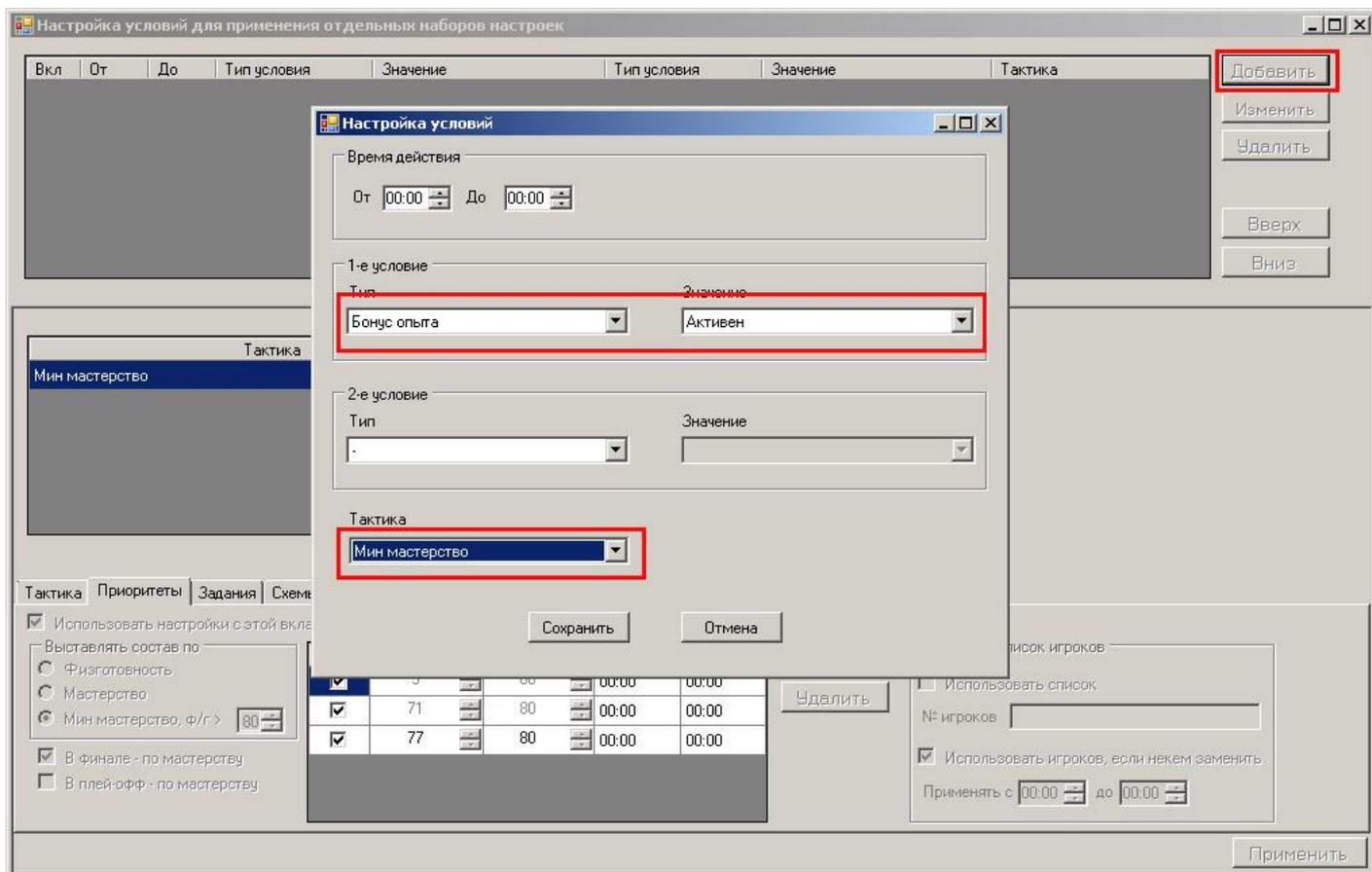
Ниже рассмотрены наиболее распространенные примеры создания отдельных наборов настроек и условий для их применения.

Например, необходимо настроить игру для прокачки молодых игроков при активном бонусе опыта.

Создадим новый набор настроек и изменим его название на «Мин мастерство», для придания смысловой нагрузки. В настройках набора внесем нужные настройки: на вкладке «Приоритеты» выставим игру по мин мастерству, при необходимости можно внести «черный» и «белый» списки игроков.

После внесения всех настроек необходимо нажать кнопку «Применить».

Далее добавим условие для применения этого набора настроек (кнопка «Добавить» справа от таблицы условий).



Время действия оставим от 0 до 0, в таком случае условие будет действовать круглосуточно.

В 1-м условии выберем в выпадающем списке тип условия «Бонус опыта», а в поле «Значение» выберем «Активен». Таким образом условие будет срабатывать когда активен бонус опыта.

2-е условие нам в данном случае не нужно.

В поле «Тактика» выбираем созданный нами ранее набор с названием «Мин мастерство»

После этого сохраняем созданное условие кнопкой «Сохранить».

Рассмотрим пример выставления состава с максимальным расчетным мастерством в финале.

Создадим еще один набор настроек, с названием «Мастерство». На вкладке «Приоритеты» выставим игру по мастерству и, если необходимо, приоритетных игроков и игроков в черный список.

Добавим новое условие. 1-м условием выберем «Стадия турнира» и выставим значение 1 (это значит финал). 2-е условие не используем. В поле «Тактика» выберем набор с названием «Мастерство».

Если нам необходимо, чтобы даже при активном бонусе опыта в финале команда играла по мастерству, то необходимо условие для игры в финале поднять выше условия для активного бонуса опыта. Это можно сделать с помощью кнопок («Вверх», «Вниз») справа от таблицы условий.

The screenshot shows the 'Настройка условий для применения отдельных наборов настроек' window. It features a table of conditions, a list of tactics, and various settings for player selection and priority.

Вкл	От	До	Тип условия	Значение	Тип условия	Значение	Тактика
<input checked="" type="checkbox"/>	00:00	00:00	Стадия турнира	1	-	-	Мастерство
<input checked="" type="checkbox"/>	00:00	00:00	Бонус опыта	Активен	-	-	Мин мастерство

Buttons: Добавить, Изменить, Удалить, Вверх, Вниз

Tactics list: Мин мастерство, Мастерство

Buttons: Добавить, Копировать, Удалить

Таблица приоритетов:

Вкл	№ игрока	Ф/г	От	До
<input checked="" type="checkbox"/>	2	80	00:00	00:00
<input checked="" type="checkbox"/>	3	80	00:00	00:00
<input checked="" type="checkbox"/>	6	80	00:00	00:00
<input checked="" type="checkbox"/>	8	80	00:00	00:00

Buttons: Добавить, Удалить

Настройки: Использовать настройки с этой вкладки, Выставлять состав по Физготовности, Мастерство, Мин мастерство, ф/г > 80, В финале - по мастерству, В плей-офф - по мастерству

Черный список игроков: Использовать список, № игроков: 91-99, Использовать игроков, если нечем заменить, Применять с: 00:00 до 00:00

Button: Применить

Добавим еще одно условие для игры по мастерству в ВИП-турнирах. В типе условия выберем «Турнир», в значении «Турниры VIP» (если в выпадающем списке нет нужного турнира, то нужно внести название турнира самому, можно просто скопировать со страницы). Для всех стадий ВИП-турниров будет использован набор настроек «Мастерство».

Рассмотрим пример с использованием двух условий. Выставим игру по мастерству при игре в Высшей лиге с соперником из определенного футсоюза. В 1-м условии выберем «Турнир» и в поле значение нужно вписать Высшая лига. Во 2-м условии нужно выбрать «Футсоюз соперника (ID)» и в поле значение вписать ID нужного ФС. При выполнении этих двух условий будет применен указанный набор настроек.

Настройка условий для применения отдельных наборов настроек

Вкл.	От	До	Тип условия	Значение	Тип условия	Значение	Тактика
<input checked="" type="checkbox"/>	00:00	00:00	Стадия турнира	1	-		Мастерство
<input checked="" type="checkbox"/>	00:00	00:00	Бонус опыта	Активен	-		Мин мастерство
<input checked="" type="checkbox"/>	00:00	00:00	Турнир	Турниры VIP	-		Мастерство
<input checked="" type="checkbox"/>	00:00	00:00	Турнир	Высшая лига	Футсоюз соперник...	139	Мастерство

Добавить
Изменить
Удалить
Вверх
Вниз

Тактика

Мин мастерство
Мастерство

Добавить
Копировать
Удалить

Тактика | Приоритеты | Задания | Схемы | Восстановление

Использовать настройки с этой вкладки

Роли
Капитан: gk
Штрафной: gk
Пенальти: gk
Лев угл.: 97
Прав угл.: 72

Тактика
Пась: Смешанные Дальние Короткие
Стратегия: Нормальная Дальние уд. Техничная игра Игра в пас
Тактика: 21:22;27
Пресс: Всегда Финал 1/2 финала Список
Премия: Всегда Финал 1/2 финала 5,0 0

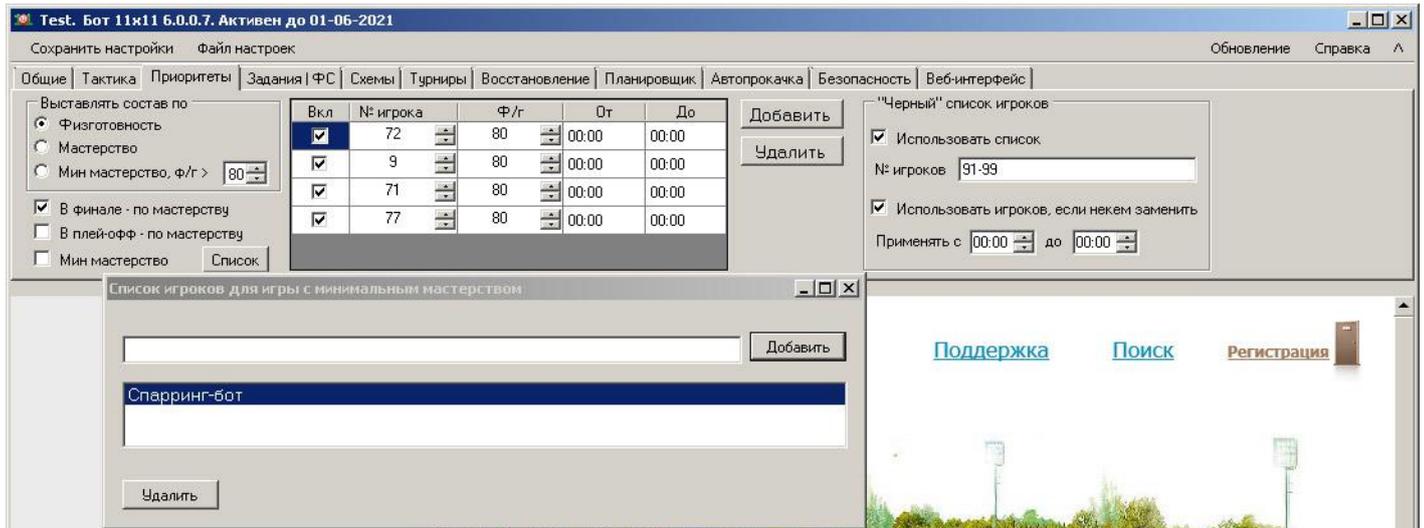
Задержка при отправке состава
Задержка: От 7 До 14 с
 До конца: От 220 До 240 с
В запасе: 0

Применить

Еще раз обращаю внимание, что если в таблице условий есть несколько записей соответствующих условиям матча, то будут использованы настройки из записи, которая расположена выше. Например, если при активном бонусе опыта бот будет играть в ВИП-турнире, то будут использованы настройки из записи с условием для активного бонуса опыта, т.е. будет использован набор настроек «Мин мастерство», потому что она расположена выше чем запись с условием игры в ВИП-турнирах, а значит у нее выше приоритет

С помощью кнопок «Вверх» и «Вниз» можно перемещать записи и, соответственно, менять их приоритет.

ВКЛАДКА «ПРИОРИТЕТЫ»



Бот может выставлять состав по нескольким критериям:

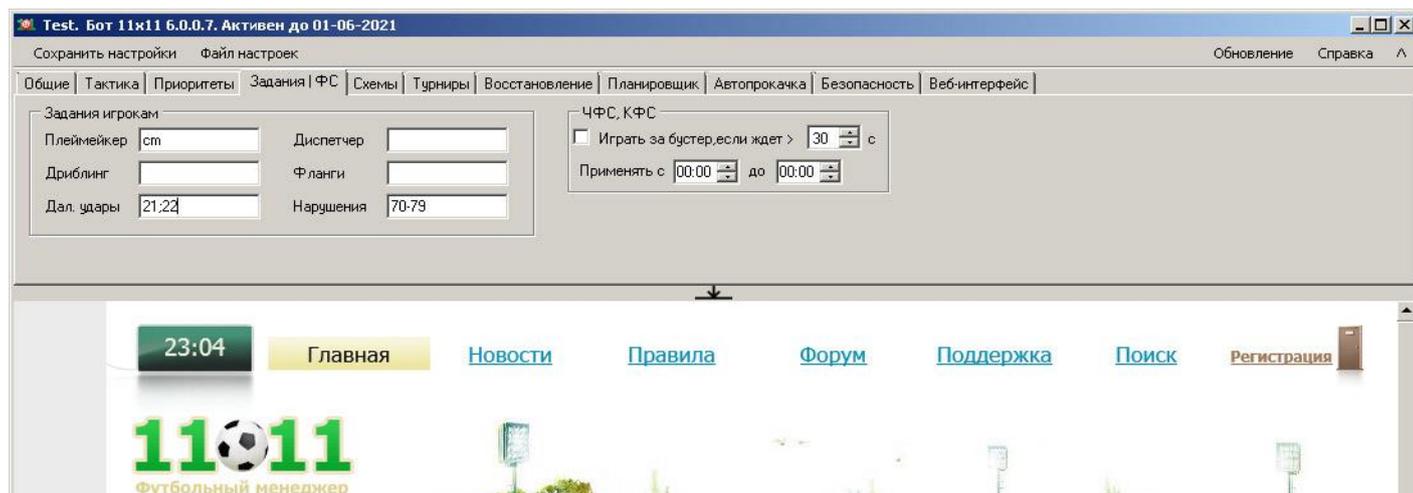
- **по физической готовности:** в состав будут выбираться игроки с максимальной физготовностью, т.е. все игроки будут играть более-менее равномерно;
- **по мастерству:** в состав будут выбираться игроки с максимальным расчетным мастерством (расчетное мастерство зависит от мастерства, физготовности и морали игрока);
- **по минимальному мастерству:** в состав будут выбираться игроки с минимальным расчетным мастерством у которых фг выше указанной.

Для финала и плей-офф можно дополнительно выставить игру по мастерству. Также можно указать список игроков с которыми нужно играть по минимальному мастерству (туда можно внести, например, Спарринг-бота).

Можно выставить номера приоритетных игроков и физическую готовность при которой бот будет их выставлять. Приоритетные игроки выбираются в состав в первую очередь не зависимо от их соответствия критерию физготовности или мастерства. Для добавления игрока нужно нажать кнопку «Добавить», выставить галочку «Вкл», выбрать номер игрока и физическую готовность, выше которой будет срабатывать приоритет, а также время действия приоритета.

Можно внести игроков в черный список. Номера игроков заносятся через точку запятой, можно вносить диапазон игроков, например, как на скриншоте: 91-99. Если стоит галочка "Использовать игроков, если нечем заменить", то бот будет выставлять их только если не будет других игроков на этих позициях. Если галочка не выставлена, то игроки из черного списка в состав не попадут. Можно указать время действия черного списка.

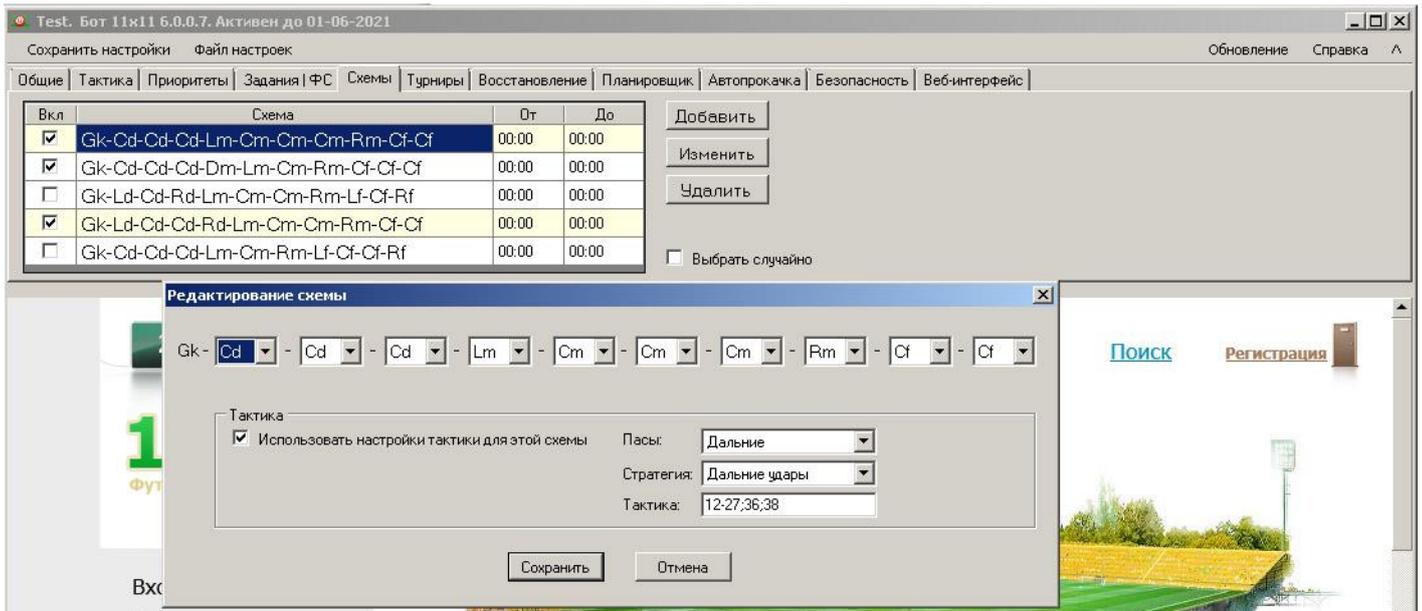
ВКЛАДКА «ЗАДАНИЯ | ФС»



Для выставления задания игрокам можно указать либо номера игроков (можно указывать диапазон), либо нужную позицию.

Также на этой вкладке можно настроить игру со Спарринг-ботом за бустер в ЧФС, КФС. Нужно выставить галочку и указать время ожидания соперника, после которого будет использован бустер для игры со Спарринг-ботом. Если выставить ожидание 0 с, то бот использует бустер сразу после подачи заявки, если не будет соперника. Можно указать время действия настройки «Играть за бустер».

ВКЛАДКА «СХЕМЫ»

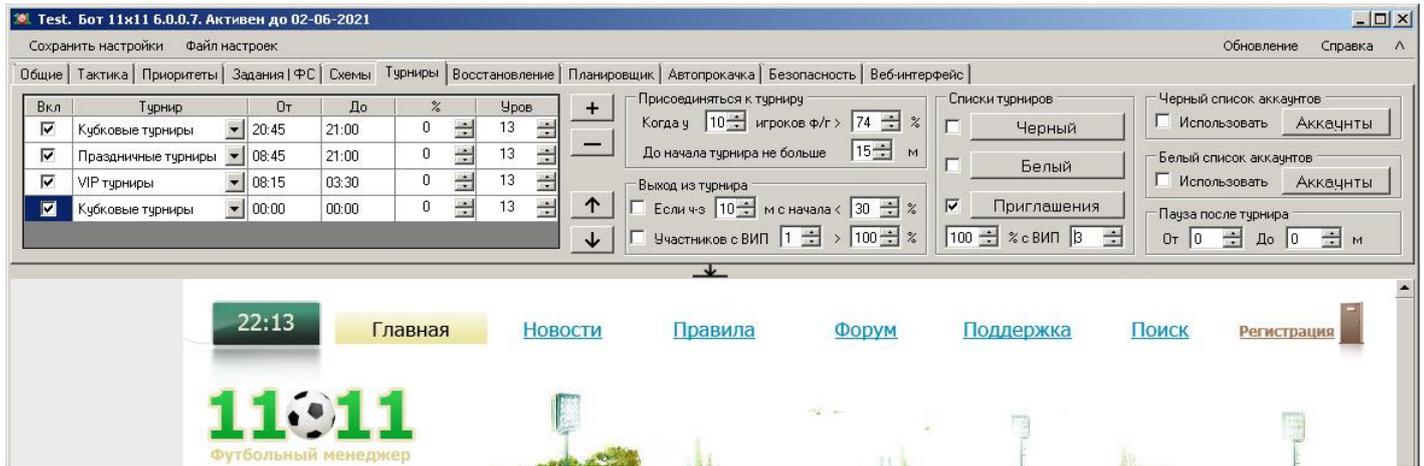


В боте можно создать любое количество схем (нажатием кнопки «Добавить»). Любая схема может быть отредактирована пользователем: нужно нажать кнопку "Изменить" и в выпадающем меню выбрать позиции игроков и при желании внести настройки тактики для этой схемы (значение тактики может иметь одно значение или несколько: значения вводятся через точку с запятой. Из заданных значений бот случайным образом отберет одно из значений). Если не выставлена галочка в поле "Использовать настройки тактики для этой схемы", то бот будет использовать тактику выставленную на вкладке "Тактика".

Если игроком выбрано несколько схем, то бот выберет ту схему, в которой состав будет более соответствовать заданным критериям (физическая готовность либо мастерство). Если несколько схем будут равноценны, бот случайным образом отберет одну из схем. Также можно поставить галочку «Выбрать случайно», тогда бот будет выбирать схему случайно не учитывая заданных критериев выставления состава (физической готовности игроков либо выставления состава по мастерству).

Схемы, в которых выставлены настройки тактики, подсвечены желтым цветом.

ВКЛАДКА «ТУРНИРЫ»



В таблицу турниров можно внести любое количество нужных турниров. Добавить новый турнир в таблицу можно с помощью кнопки «+», удалить турнир можно с помощью кнопки «-». Для каждого турнира можно указать время действия. Можно указать условие по заполненности турнира, бот будет присоединяться к турниру когда процент заявившихся участников будет выше указанного. Можно указать ограничение по уровню участников, актуально для смешанных турниров и товарищеских матчей. Бот будет искать подходящий турнир начиная с верхнего турнира в таблице. Турниры можно перемещать вверх-вниз по таблице с помощью кнопок справа от таблицы.

Критерии подключения к турниру настраиваются в группе «**Присоединяться к турниру**». Нужно указать количество полевых игроков и физическую готовность. Бот будет присоединяться к турниру, когда у указанного количества полевых игроков и хотя бы одного вратаря физическая готовность будет выше указанной. При этом в журнале событий будет отображаться количество игроков с указанной физической готовностью готовых к турниру, например:

21:04:40 - Вратарь готов к турниру

22:04:40 - Игроков готово к турниру: 10

Перед каждым матчем в журнале событий будет также отображаться количество игроков готовых к матчу, пример:

23:03:16 - Вратарь готов к матчу

23:03:16 - Игроков готово к матчу: 13

Готовым к матчу считается игрок с физической готовностью ≥ 20 .

Можно указать время до начала турнира, раньше которого бот не будет присоединяться к турниру.

В группе «**Выход из турнира**» можно настроить условия для выхода из турнира.

Можно выставить параметры выхода из не набравшихся турниров (по истечению какого времени после начала турниров боту нужно выйти из турнира, если процент заполненности меньше заданного).

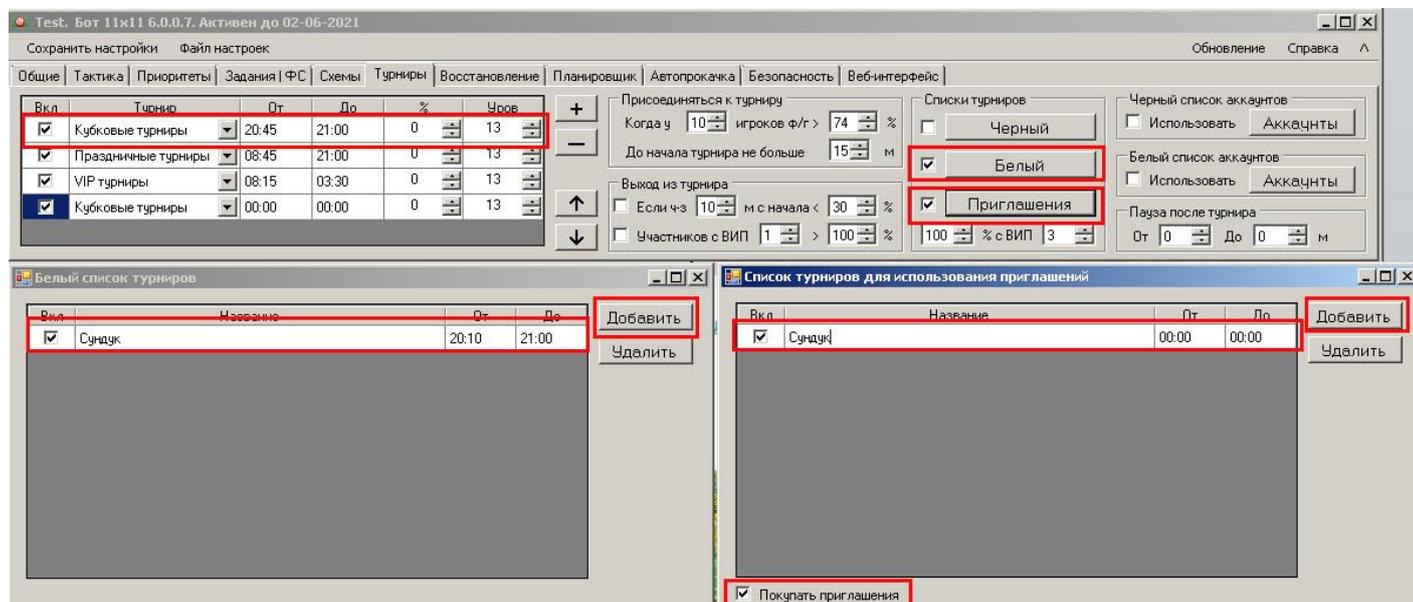
Можно настроить условие выхода из турнира когда процент участников с указанным ВИП-рангом выше указанного. Когда в турнире 100% участников с ВИП-рангом выше, чем у вашей команды, то оставаться в турнире нет смысла.

В группе «**Списки турниров**» можно настроить использование «черного», «белого» и списка турниров для приглашений. Бот не будет присоединяться к турнирам из «черного» списка турниров. Бот будет присоединяться только к тем турнирам, которые внесены в «белый» список турниров. Для турниров из списка для приглашений бот будет использовать приглашение, если выполнится условие по количеству участников.

Все списки турниров настраиваются с помощью одинаковых форм. Чтобы использовать нужный список необходимо выставить галочку возле нужного списка. Форма настройки нужного списка турниров вызывается кнопками «Черный», «Белый», «Приглашения». Чтобы добавить новый турнир в таблицу необходимо нажать кнопку «Добавить», в строку необходимо внести несколько слов из названия турнира, которые однозначно идентифицируют турнир. Для каждого турнира можно указать время действия.

Для использования приглашений необходимо указать при каком количестве участников с указанным ВИП-рангом использовать приглашение. Чтобы бот сам покупал приглашения необходимо выставить галочку «Покупать приглашение» в форме настройки списка турниров, если галочка не выставлена, то бот будет использовать приглашения только если они есть в наличии, но сам покупать не будет.

Рассмотрим пример настройки игры в турнире «Сундук» с использованием «белого» списка и списка турниров для приглашений.



Прежде всего в таблице турниров должны быть выставлены кубковые турниры во время проведения «Сундука». На рисунке в таблице первой строчкой выставлены Кубковые турниры с 20.45 до 21.

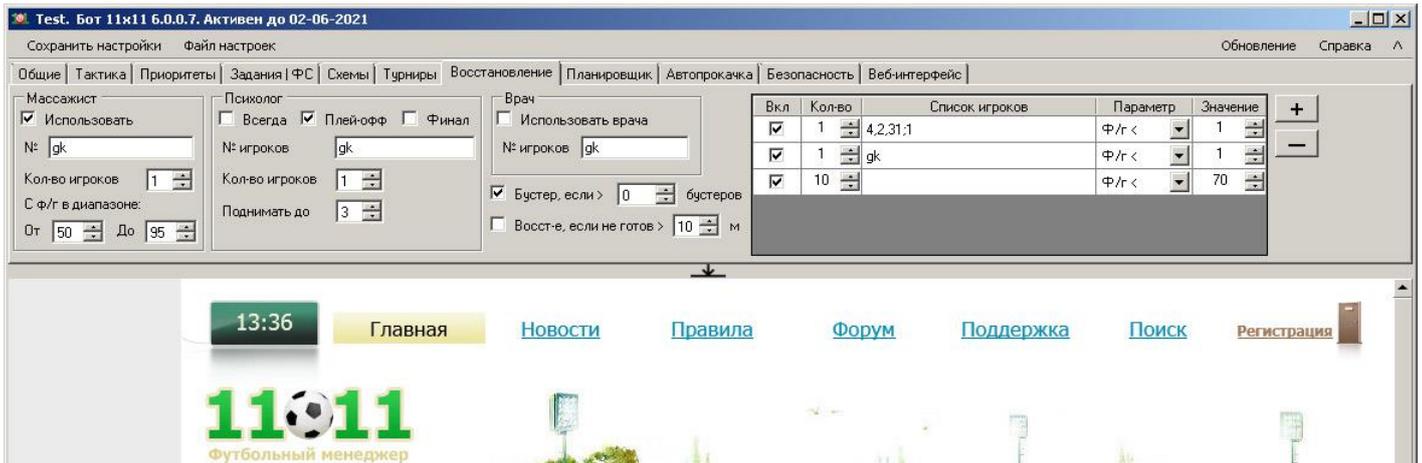
В «белый» список турниров необходимо внести название «Сундук» с нужным временем в течении которого бот не будет присоединяться к другим турнирам. На рисунке выставлен диапазон с 20.10 до 21 часа. В это время бот не будет присоединяться к другим турнирам.

Т.к. для игры в Сундуке необходимо приглашение, добавляем его в список турниров для приглашений и выставляем галочку «Покупать приглашения», чтобы бот сам покупал приглашения, если их не будет в наличии.

В «черный» список аккаунтов можно внести аккаунты при встрече с которыми в турнире бот будет выходить из турнира и не будет подключаться в турнир куда уже присоединились указанные аккаунты.

«Белый» список аккаунтов используется только для товарищеских матчей. Бот будет вызывать или принимать вызов только от указанных аккаунтов.

ВКЛАДКА «ВОССТАНОВЛЕНИЕ»



Для использования массажиста, психолога или врача нужно выставить соответствующие галочки. В поля нужно внести номера игроков или позиции. Если галочки будут выставлены, но не указаны номера игроков, то бот будет восстанавливать игроков, которые наиболее соответствуют заданным критериям: по мастерству или по физической готовности.

Параметр «Количество игроков» определяет сколько игроков будет восстановлено за 1 раз.

Диапазон физготовности определяет в каком диапазоне применять массажиста. Если у игрока фг будет выше или ниже указанного диапазона, то массажист к нему применяться не будет.

Для психолога необходимо указать до какого значения поднимать мораль игроку.

Врач будет использован либо до снятия травмы игрока либо до окончания своей физической готовности.

Для массажиста и можно прописывать несколько раз один и тот же номер игрока, если нужно восстановить его больше, чем на 10% за один.

В таблице можно настроить использование VIP-восстановлений по условиям физготовности или морали. В столбце «Кол-во» необходимо указать количество игроков соответствующих условию. В столбце «Список игроков» необходимо указать номера нужных игроков или позиции, если поле будет пустым, то условие будет рассчитываться для всего состава. В выпадающем списке «Параметр» нужно выбрать физготовность или мораль.

Рассмотрим примеры с рисунка.

Условие в первой строке. Если хотя бы у 1 игрока (столбец «Кол-во») из списка игроков с номерами «4,2,31;1» (столбец «Список игроков») физготовность (столбец «Параметр») меньше 1 (травма), то использовать VIP-восстановление.

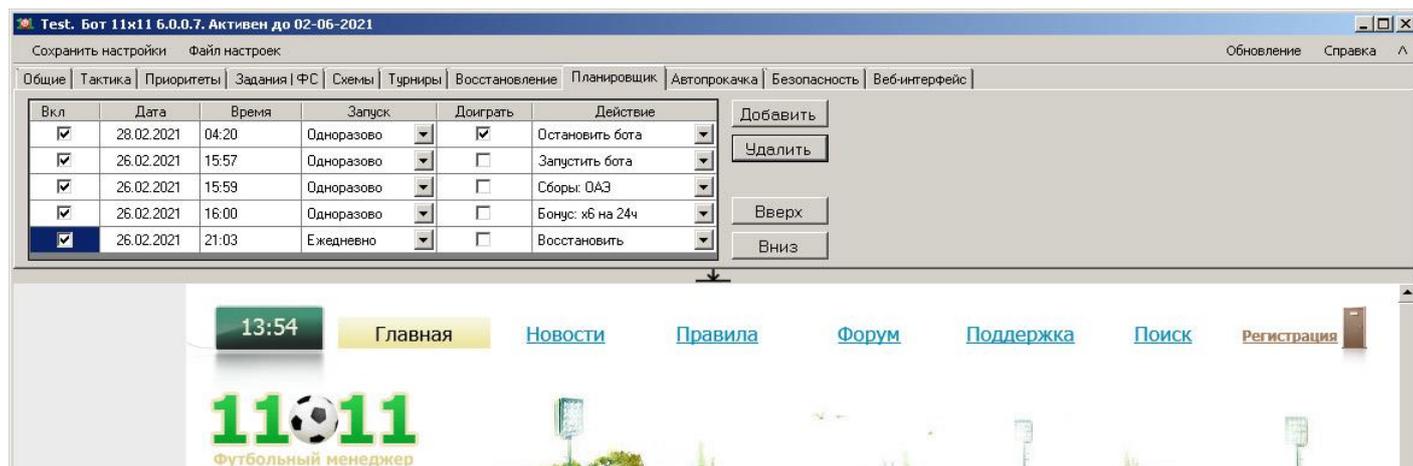
Условие во второй строке. Если хотя бы у 1 вратаря физготовность меньше 1, то использовать VIP-восстановление.

Условие в третьей строке. Если у 10 игроков в составе физготовность меньше 70, то использовать VIP-восстановление.

Чтобы использовать не только бесплатные VIP-восстановления, но и бустеры, необходимо выставить галочку «Бустер, если >». Здесь же можно ограничить количество бустеров ниже которых бот не будет опускаться. Т.е. бот будет использовать бустер только если количество бустеров на аккаунте (платные+бесплатные) будет больше указанного.

Можно выставить использование VIP-восстановления, если команда не готова к турниру больше указанного количества минут. Условия готовности команды к турниру выставляются на вкладке «Турниры» и были рассмотрены нами выше.

ВКЛАДКА «ПЛАНИРОВЩИК»



В Планировщике можно выставлять неограниченное количество заданий: остановить бота, запустить бота, закрыть бота, выключить ПК, восстановить игроков, активировать любые сборы и бонусы опыта, поставить игроков на тренировку, снять игроков с тренировки, очистить кэш IE.

На рисунке показан типичный пример настройки заданий для активации суточных бонусов и сборов для использования лимита матчей за два дня.

Ежедневное восстановление в 21.03 в данном примере используется для восстановления игроков под игру в Сундуке.

Не забывайте при выставлении задания правильно выбирать дату!

Если не выставлена галочка "Вкл", то задание выполнено не будет.

Когда бот на паузе задания не выполняются, кроме задания на запуск бота.

ВКЛАДКА «АВТОПРОКАЧКА»

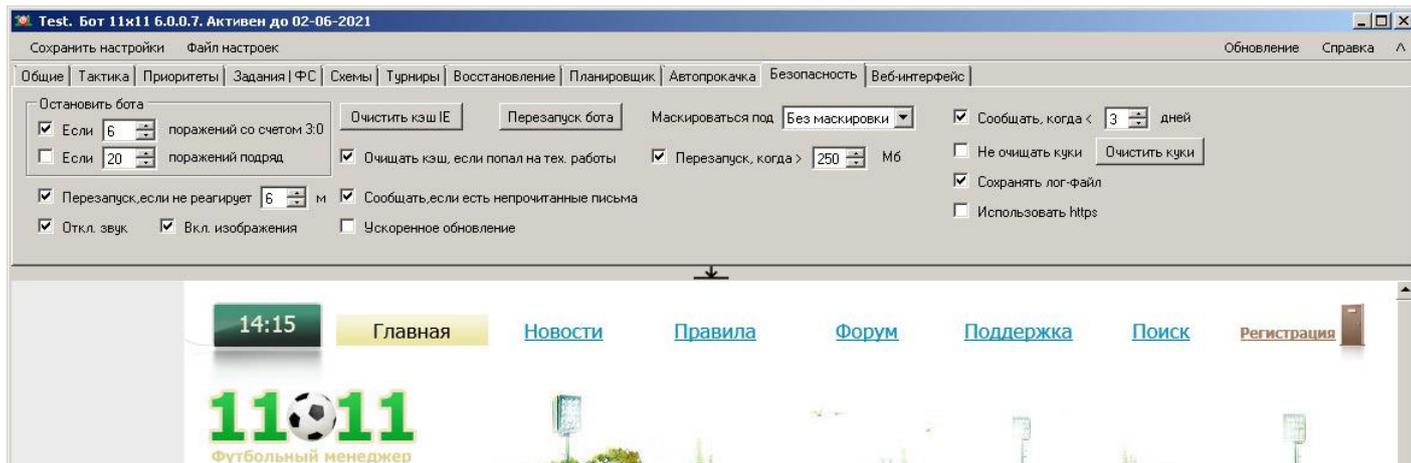
На этой вкладке можно выбрать использование автопрокачки умений. Для этого нужно поставить галочку "Использовать автопрокачку", выбрать желаемые позиции и соответствующие умения для них. Если будут стоять галочки "Использовать автопрокачку" и будут выбраны какие-либо позиции, но не будут выбраны навыки, то бот будет равномерно поднимать все навыки игрокам на этих позициях. После окончания каждого турнира бот сам будет прокачивать игрокам выбранные умения. Бот поднимает навык до максимально возможного уровня с учетом тренера или звездного статуса.

С помощью кнопки «Спецумения» можно вызвать форму для выбора и прокачки спецумений игрокам.

№игрока	Бонус	Бонус	Бонус	Бонус	Бонус
2	Атлетизм	Скорость	Перехват	Игра головой	Подкат
5	Лидер	Пенальти	Угловые	Штрафные	Один на один

Если необходимо использовать не только бесплатные спецумения, то нужно выставить параметр «Тренировать платно».

ВКЛАДКА «БЕЗОПАСНОСТЬ»



В боте предусмотрена защита от сбоев: при заданном количестве поражений и технических поражений бот остановит свою работу (настоятельно рекомендую хотя бы выставить остановку бота при серии тех поражений). Бот анализирует архив матчей перед подключением к турниру.

Если выбран параметр "Перезапуск, если бот не реагирует 6 мин", то бот будет перезапускаться при отсутствии активности браузера, в течении указанного времени. Это помогает справиться с "зависаниями" бота (такое тоже бывает).

Галочка "Очищать кэш, если бот попал на тех. работы" позволяет боту корректно продолжать свою работу после окончания тех. работ (при отсутствии этой галочки, бот зависнет на странице тех работ и нужно будет вручную перезапускать бота). При этом будет очищен кэш Internet Explorer, если вы используете браузер IE в постоянной работе, будьте осторожны с этим параметром – будут потеряны все сохраненные данные IE (пароли, данные форм).

При выбранной галочке "Сообщать, если есть непрочитанные письма" выводится соответствующее сообщение при получении новой почты.

При выбранной галочке "Ускоренное обновление" некоторые таймера обновления страниц сокращены в два раза.

В боте предусмотрена возможность маскировки под другой браузер (хотя реально продолжает работать на ядре Internet Explorer). Пользователь может выбрать маскировку браузера под тот браузер, через который заходит на свой аккаунт.

Бот может перезапускаться, если выделено больше определенного количества памяти (у ядра Internet Explorer есть такая особенность, чем дольше он работает, тем больше памяти использует. Через какое-то время система не может обслужить запрос на увеличение памяти и приложение закрывается. В боте эта проблема решена перезапуском бота, когда используется памяти больше указанной, это освобождает занятую ботом память).

Кнопка "Очистить кэш IE" позволяет очистить кэш Internet Explorer. Это позволяет справиться с некоторыми ошибками, которые возникают после тех работ и сбоев на сервере.

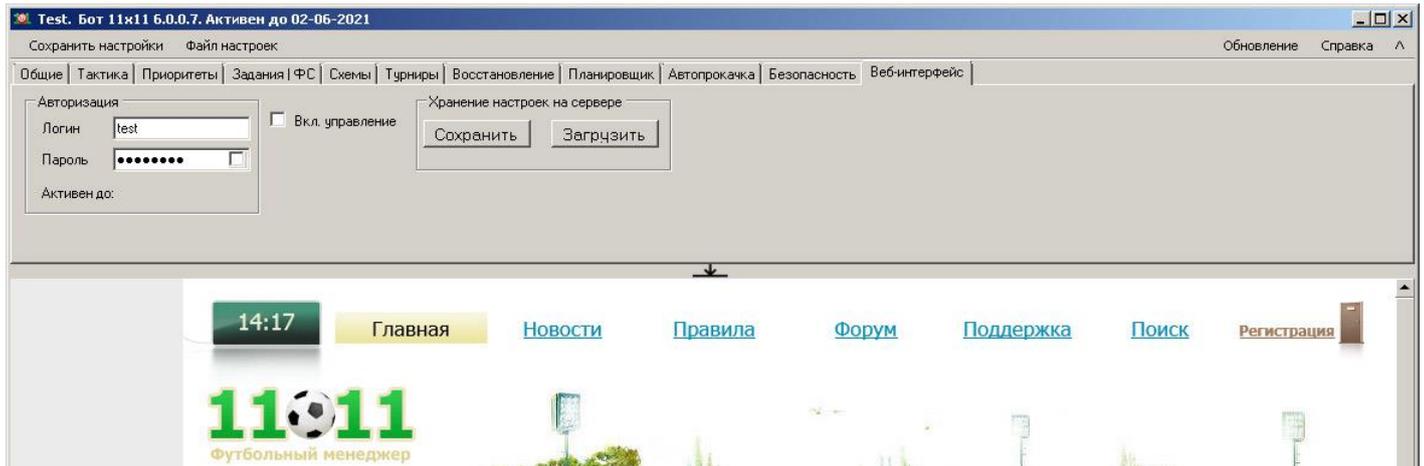
Кнопка "Перезапуск бота" позволяет перезапустить бота. При первом запуске бота рекомендую проверить перезапуск с помощью кнопки, чтобы проверить корректно ли он перезапустится. Иногда при перезапуске выпадает сообщение системы безопасности Windows, в таком случае в выпавшем окне необходимо просто снять галочку «Всегда спрашивать при открытии этого файла» и в дальнейшем перезапуск бота будет происходить без проблем.

С помощью настройки «Сообщать, когда < » можно настроить сообщение информирующее об окончании оплаченного срока за указанное количество дней.

При запуске бот очищает куки, если пользователь имеет один аккаунт, то можно поставить галочку «Не очищать куки» (бот не будет разлогиниваться).

При выставлении галочки «Сохранять лог-файл» в папке с ботом появится файл, в котором будет сохраняться журнал событий. При сбоях в работе бота лог-файл очень сильно помогает проанализировать работу бота и выяснить причину возникновения сбоев.

ВКЛАДКА «ВЕБ-ИНТЕРФЕЙС»



Веб-интерфейс доступен по адресу <http://wi.worldofbots.ru>. С его помощью можно через любой браузер (в том числе и на телефоне, планшете) контролировать работу бота запущенного на компьютере. Эта возможность будет интересна тем, кто хотел бы иметь возможность следить за работой бота даже не имея доступа к компьютеру на котором запущен бот.

Веб-интерфейс – это отдельная услуга, которая не входит в стоимость абонплаты бота и оплачивается отдельно, при необходимости. В первый месяц эта услуга бесплатна.

Структура веб-интерфейса почти полностью повторяет интерфейс бота. В текущей версии веб-интерфейс позволяет мониторить настройки бота, изменять некоторые настройки, отдавать команды на запуск и останов бота, сохранять файл настроек бота на сервере и загружать настройки с сервера.